

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНОГО ТРАНСПОРТА
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Иркутский государственный университет путей сообщения»
Сибирский колледж транспорта и строительства

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ
К ПРАКТИЧЕСКИМ РАБОТАМ

ПМ 02 Проектирование управляющих программ компьютерных систем и
комплексов
МДК.02.04 Администрирование сетей
по специальности
09.02.01 Компьютерные системы и комплексы

Иркутск 2023

Электронный документ выгружен из ЕИС ФГБОУ ВО ИрГУПС и соответствует оригиналу

Подписант ФГБОУ ВО ИрГУПС Трофимов Ю.А.

00a73c5b7b623a969ccad43a81ab346d50 с 08.12.2022 14:32 по 02.03.2024 14:32 GMT+03:00

Подпись соответствует файлу документа



РАССМОТРЕНО:
Цикловой методической
комиссией специальности
09.02.01 Компьютерные
системы и комплексы
Протокол № 9
«26» мая 2023 г.
Председатель ЦМК: Арефьева Н.В.

Разработчик: Фитисова Н.Н. преподаватель высшей категории Сибирского колледжа транспорта и строительства ФГБОУ ВО «Иркутский государственный университет путей сообщения».

Оглавление

Оглавление	3
Практическая работа № 1 Установка и настройка компьютерной системы Установка сетевой операционной системы Windows Server 2003	4
Практическая работа № 2 Исследование строения и подключение витой пары	12
Практическая работа № 3 Подготовка компьютерной системы к работе Установка и настройка сетевого адаптера	17
Практическая работа № 4 Организация и конфигурирование компьютерной сети рабочей группы.....	20
Практическая работа № 5 Создание учетных записей пользователей	24
Практическая работа № 6 Создание групп учетных записей пользователей	30
Практическая работа № 7 Назначение общего доступа к сетевым ресурсам.....	36
Практическая работа № 8 Назначение разрешений NTFS	40
Практическая работа № 9 Организация аудита	45
Практическая работа № 10 Организация сетевой печати.....	48
Практическая работа № 11 Удаленный рабочий стол	52
Удаленный рабочий стол	52
Практическая работа № 12 Установка и настройка параметров протоколов.....	55
Практическая работа № 13 Настройка протоколов на сервере и клиенте в домене	59
Практическая работа № 14 Выявление причин неисправностей и сбоев, принятие мер по их устранению. Утилиты стека протоколов TCP/IP	61
Практическая работа № 15 Адресация в сетях. Решение задач на определение класса сети и префикса, хост части IP адреса.....	66
Практическая работа №16 Установка службы DNS	69

Практическая работа № 1
Инсталляция и настройка компьютерной системы
Установка сетевой операционной системы Windows Server 2003

Цель: научиться устанавливать серверной ОС семейства Windows.

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер с установленной ОС Windows;
- программные: Oracle VM VirtualBox, дистрибутив Windows Server 2003;

Теоретические сведения

Операционная система (ОС) – это совокупность программных средств, осуществляющая управление ресурсами компьютера, запуск прикладных программ и их взаимодействие с внешними устройствами и другими программами, а также обеспечивающая диалог пользователя с ЭВМ. Ресурсом является любой компонент ЭВМ и предоставляемые им *возможности*: центральный процессор, оперативная и внешняя память, внешнее устройство, программа и т.д. ОС загружается в оперативную память при включении компьютера и предоставляет пользователю удобный способ общения (*интерфейс*) с вычислительной системой.

Назначение серверной операционной системы - это управление приложениями, обслуживающими всех пользователей корпоративной сети, а нередко и внешних пользователей. К таким приложениям относятся современные системы управления базами данных, средства управления сетями и анализа событий в сети, службы каталогов, средства обмена сообщениями и групповой работы, Web-серверы, почтовые серверы, корпоративные брандмауэры, серверы приложений самого разнообразного назначения, серверные части бизнес-приложений. Требования к производительности и надежности указанных операционных систем очень высоки; нередко сюда входят и поддержка кластеров (набора ряда однотипных компьютеров, выполняющих одну и ту же задачу и делящих между собой нагрузку), и возможности дублирования и резервирования, и переконфигурации программного и аппаратного обеспечения без перезагрузки операционной системы.

Выбор серверной операционной системы и аппаратной платформы для нее в первую очередь определяется тем, какие приложения под ее управлением должны выполняться (как минимум, выбранные приложения должны существовать в версии для данной платформы) и какие требования предъявляются к ее производительности, надежности и доступности.

Windows

Серверные версии операционной системы **Windows (Windows NT, Windows 2000, Windows Server 2003)** сегодня применяются довольно широко - благодаря удобству администрирования и невысокой совокупной стоимости владения.

Windows NT

Первая полностью 32-разрядная операционная система этого семейства, появилась вскоре после выпуска **Windows 95**. Самой популярной стала версия **Windows NT Server 4.0**, существовавшая в варианте не только для *Intel-совместимых компьютеров*, но и для *RISC-систем*. Данная операционная система обладала привычным пользовательским интерфейсом **Windows 95**, удобными средствами администрирования, встроенным Web-сервером, средствами диагностики сети, управления процессами и задачами, интеграции с другими операционными системами (например, с *Novell NetWare*), а также утилитами и службами управления рабочими станциями. Чуть позже для этой операционной системы появились такие сервисы, как монитор транзакций и сервер приложений **Microsoft Transaction Server**, сервер управления очередями сообщений **Microsoft Message Queue Server**, а также ряд коммерческих продуктов, в том числе серверные СУБД, средства групповой работы и обмена сообщениями, серверы приложений как от компании **Microsoft**, так и от других производителей.

Windows 2000

На данный момент является самой популярной операционной системой **Microsoft** в корпоративном секторе. К серверным операционным системам этого семейства относятся **Windows 2000 Server** - универсальная сетевая операционная система для серверов рабочих групп и отделов, **Windows 2000 Advanced Server** - операционная система для эксплуатации бизнес-приложений и приложений для электронной коммерции и **Windows 2000 Datacenter Server** - ОС для наиболее ответственных приложений, осуществляющих обработку данных. В состав **Windows 2000 Server**, по сравнению с **Windows NT 4.0**, включены и дополнительные службы, облегчающие управление серверами, сетями и рабочими станциями, например службы каталогов *Active Directory*, позволяющие создать единое хранилище учетных записей пользователей, клиентов, серверов и приложений **Windows**, дополнительные средства конфигурирования сетей и подключения удаленных пользователей, терминальные службы для удаленного управления компьютерами. Кроме того, в данную операционную систему были добавлены службы компонентов, являющиеся дальнейшим развитием *Microsoft Transaction Server*, что позволило создавать для этой ОС корпоративные приложения, обладающие масштабируемостью и надежностью.

Windows Server 2003

Создание семейства **Windows Server 2003** стало следующим шагом в развитии операционных систем **Windows 2000**. Основными особенностями данного семейства операционных систем являются наличие в их составе платформы **Microsoft .NET Framework**, а также поддержка **Web-сервисов XML**. **Windows Server 2003** существует в четырех редакциях:

- **Windows Server 2003 Web Edition** - операционная система для развертывания и обслуживания *Web-приложений* и *Web-сервисов*, включая приложения **.ASP .NET**;

- **Windows Server 2003 Standard Edition** - сетевая операционная система для выполнения серверной части бизнес-решений и рассчитанная на применение в небольших компаниях и подразделениях. Здесь имеются средства совместного использования ресурсов и централизованного развертывания приложений для настольных компьютеров, а также реализована поддержка до 4 Гбайт оперативной памяти и симметричной многопроцессорной обработки с использованием двух процессоров;
- **Windows Server 2003 Enterprise Edition** - ОС, которая прежде всего предназначена для средних и крупных компаний. Она поддерживает серверы на базе 64-разрядных процессоров (до восьми штук) и объем оперативной памяти до 64 Гбайт и выпускается в версиях для 32- и 64-разрядных платформ;
- **Windows Server 2003 Datacenter Edition** - операционная система, которая служит для создания критически важных технических решений с высокими требованиями к масштабируемости и доступности. К таким решениям относятся приложения для обработки транзакций в режиме реального времени, а также решения, основанные на интеграции нескольких серверных продуктов. В данной ОС реализована поддержка симметричной многопроцессорной обработки с использованием до 32 процессоров, а также имеются службы балансировки нагрузки и создания кластеров, состоящих из восьми узлов. Эта ОС доступна для 32- и 64-разрядных платформ.

Процесс установки серверной ОС семейства **Windows** практически ничем не отличается от установки других ОС указанного семейства, кроме необходимости указания в процессе установки количества одновременных подключений.

Выполнение работы

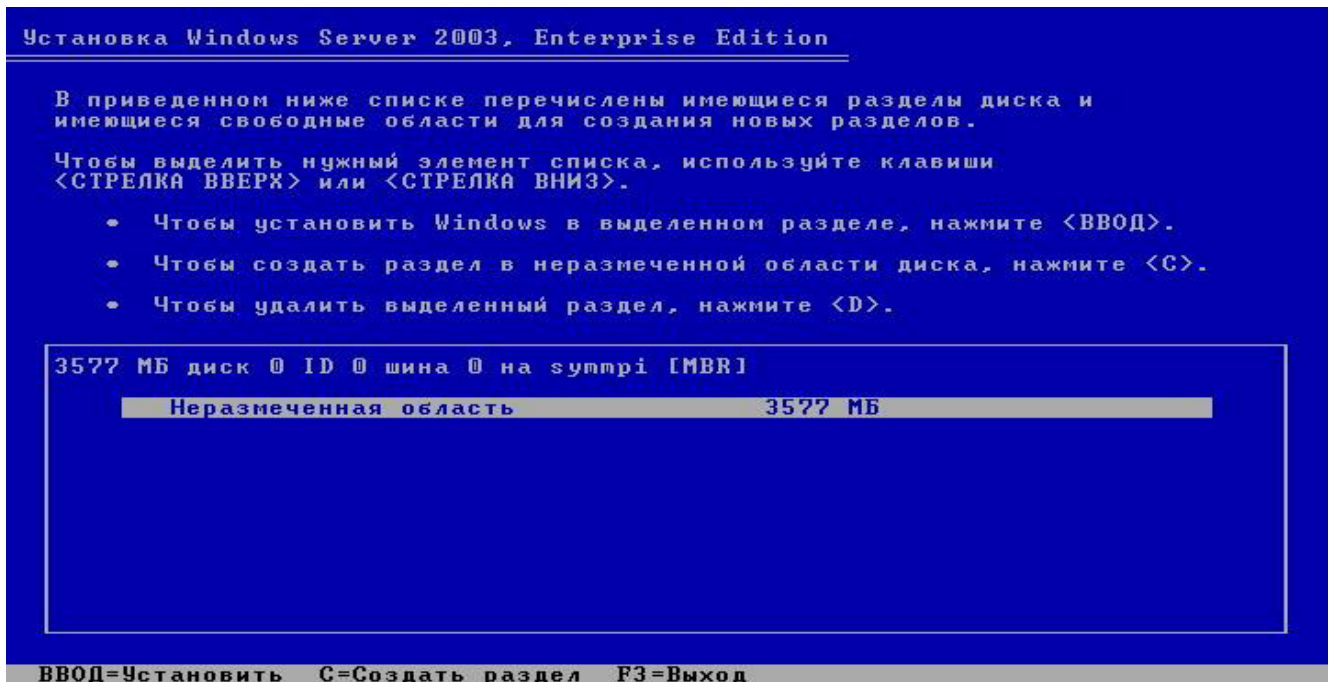
Задание. Установите Windows 2003 server.

1. В настройках BIOS установите следующую последовательность загрузки устройств: CD-ROM
Жесткий диск.

Эта настройка всегда зависит от типа BIOS, поэтому ее нельзя описать универсально. Подробную информацию вы найдете в описании, прилагающемся к вашей материнской плате.

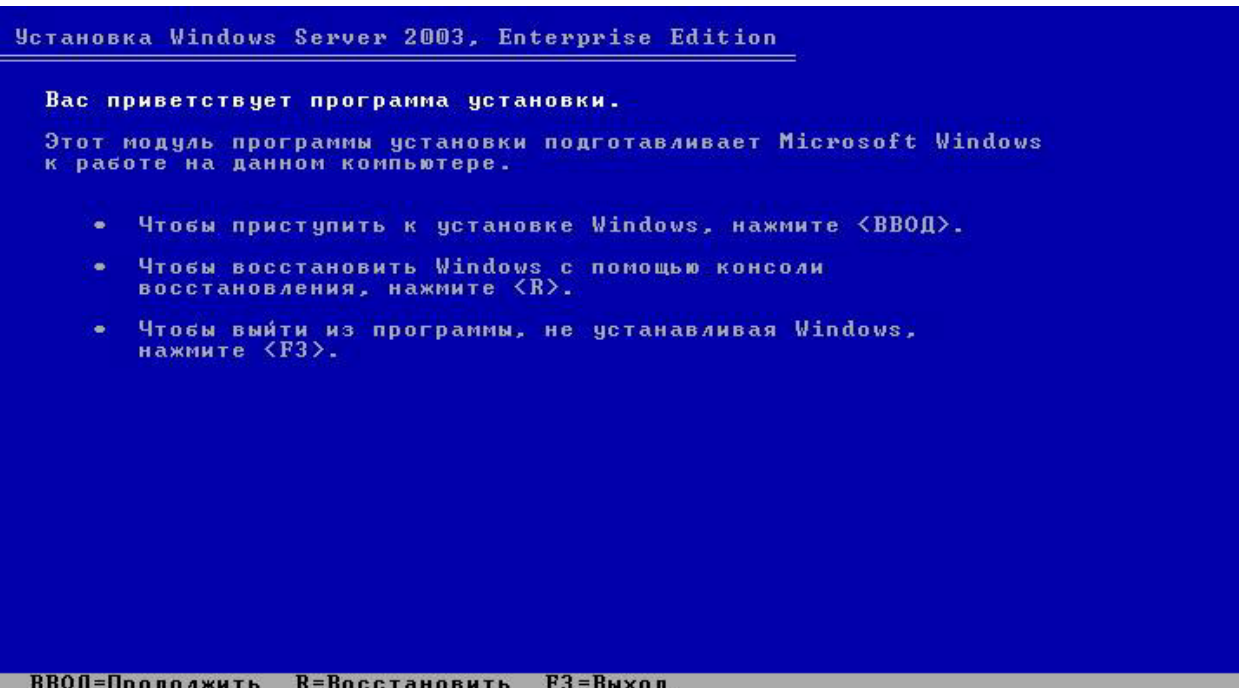
- 2.. В привод CD-ROM вставьте установочный компакт-диск с операционной системой Windows Server 2003 и перезагрузите компьютер.

3. Установка системы должна начаться автоматически. Если этого не происходит, проверьте еще раз порядок загрузки в BIOS. Если же в компьютере уже была установлена какая-то операционная система,



может случиться так, что для начала установки системе будет требоваться нажатие любой клавиши.

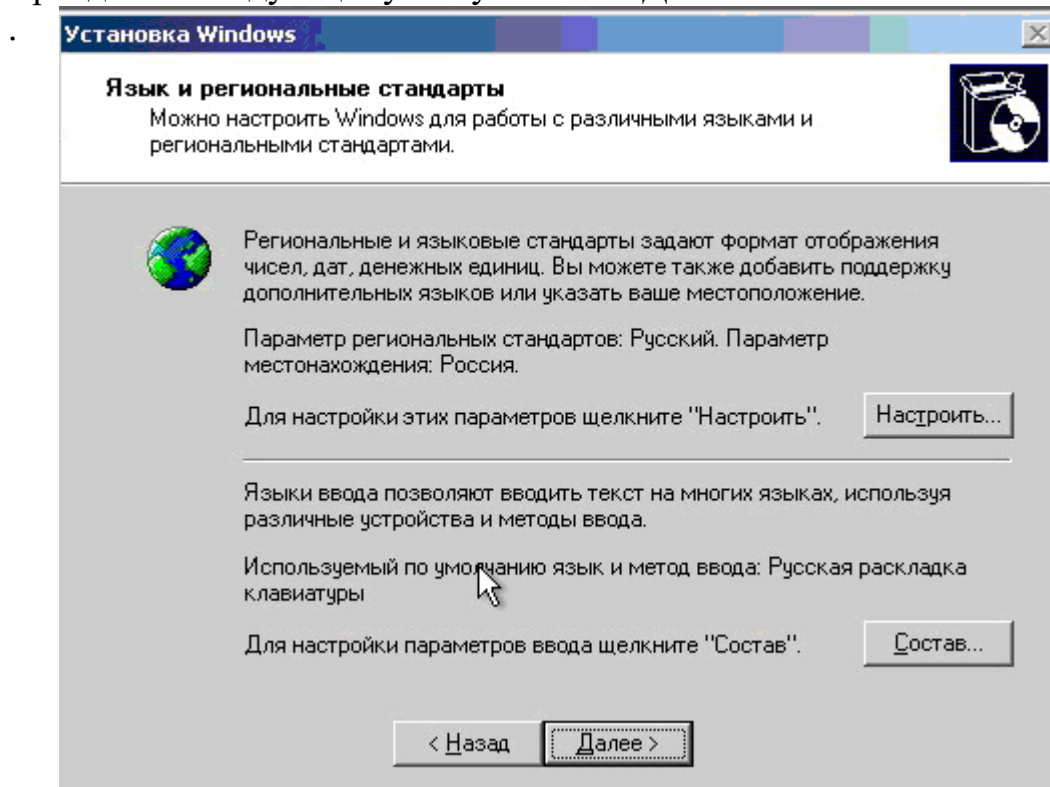
- 4.4. Включится текстовый режим установки и появится окно с надписью Windows Server 2003 Setup (Установка операционной системы Windows).
5. Ознакомьтесь с информацией программы установки и нажмите **Enter**.
6. Ознакомьтесь с информацией программы установки и нажмите Enter.
7. Ознакомьтесь с лицензионным соглашением и согласитесь с ним (клавиша F8).
8. Создайте раздел для ОС на всем жестком диске клавишей ENTER.



9. Выполните форматирование созданного раздела в файловой системе NTFS - нажмите ENTER.

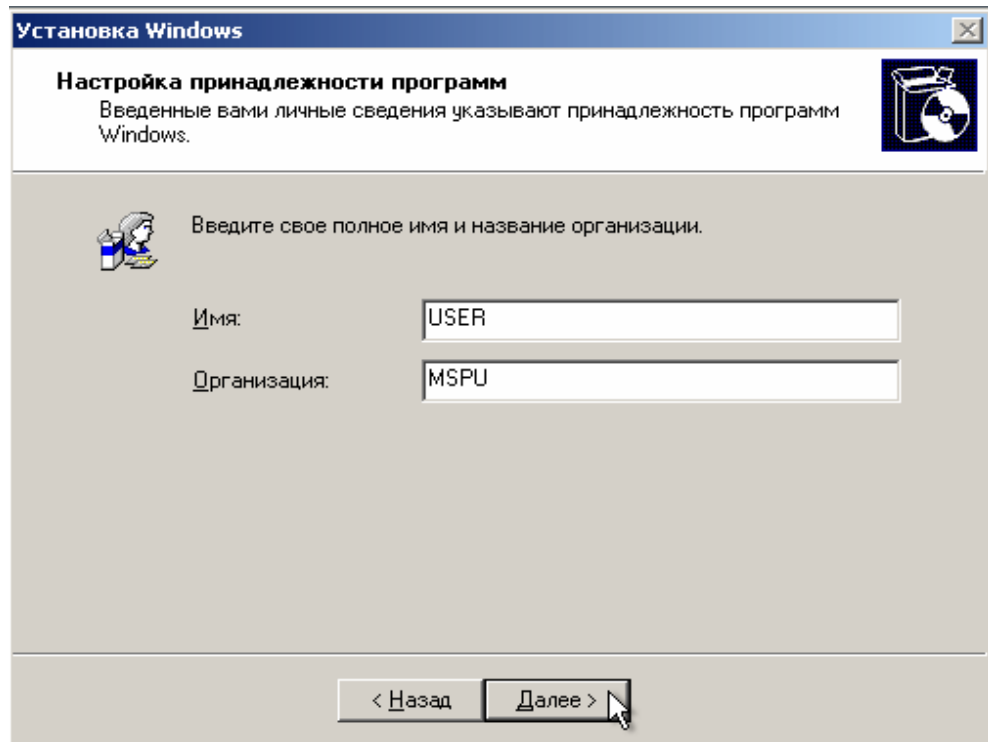
Дождитесь окончания форматирования раздела, и копирования файлов установки на него. В процессе копирования компьютер перезагрузится и продолжит установку автоматически.

10. Самостоятельно укажите параметры языка и раскладки клавиатуры и перейдите к следующему шагу кнопкой Далее.

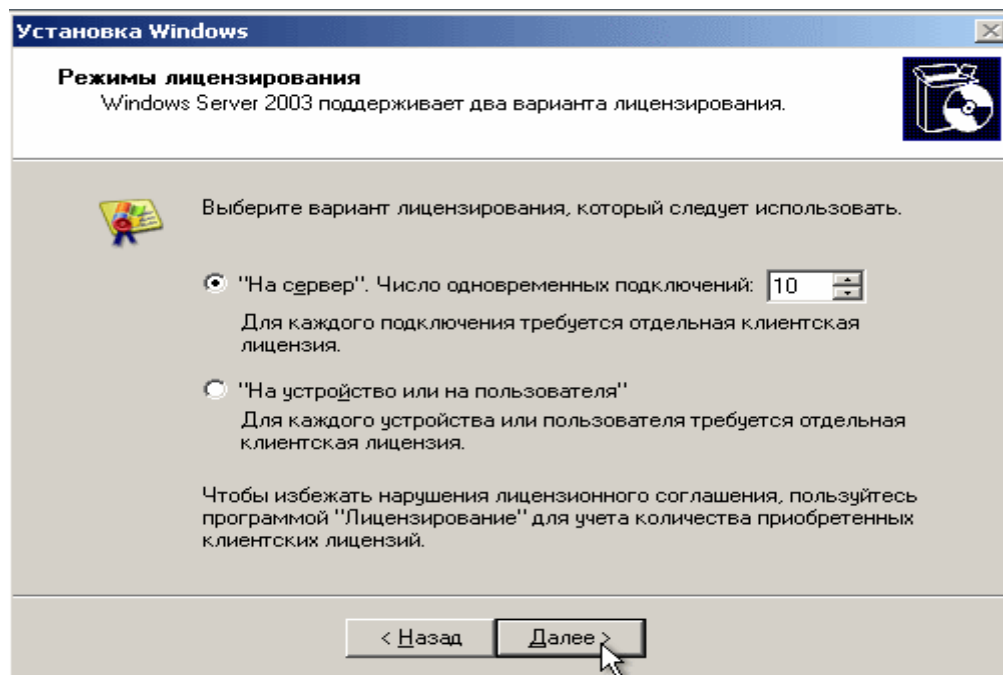


11. Укажите регистрационные данные:

- ведите в поле **Имя** – *USER*
- ведите в поле **Организация** – *SIBCOL*
- завершите ввод кнопкой *Далее*.

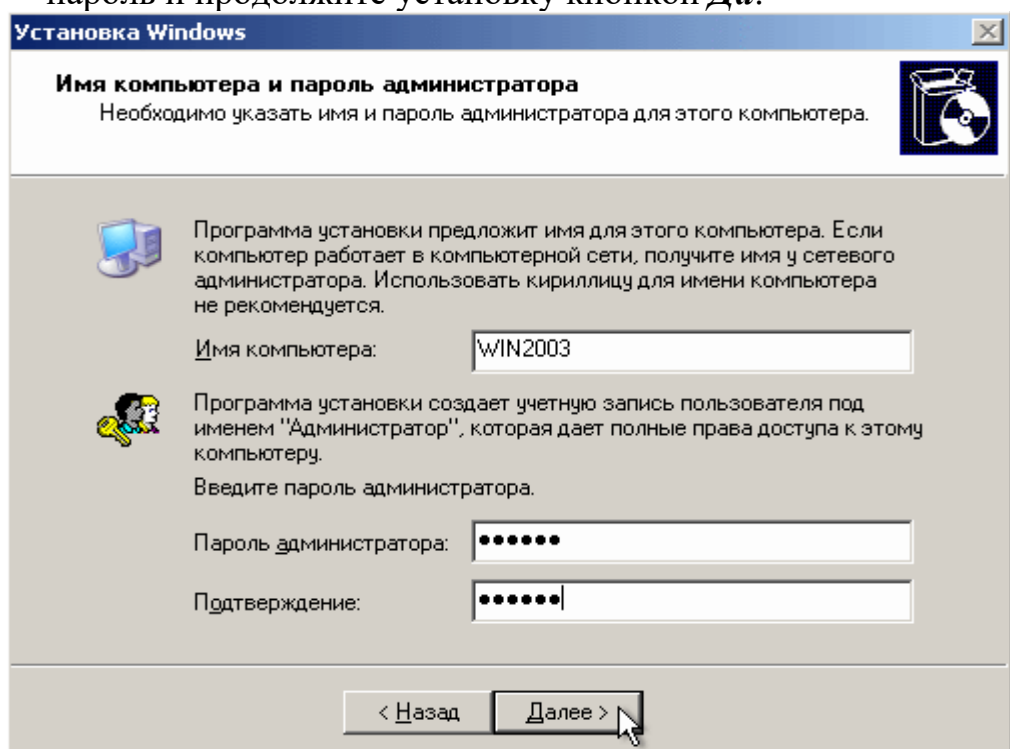


12. Введите в поле Ключ продукта лицензионный ключ и щелкните *Далее*.
13. Укажите вариант лицензирования при котором для каждого подключения требуется отдельная лицензия:
 - установите радиокнопку *На сервере*;
 - введите в текстовое поле количество одновременных подключений, например *10*;
 - подтвердите параметры кнопкой *Далее*.



14.. Укажите имя компьютера и пароль администратора:

- Введите в поле **Имя компьютера** – WIN2003;
- Введите в поле **Пароль администратора** – 123456;
- Введите в поле **Подтверждение** - 123456.
- Подтвердите сделанные изменения кнопкой *Далее*. Появится диалоговое окно сообщающее о том что пароль слишком простой.
- Ознакомьтесь с информацией о том что вы указали простой пароль и продолжите установку кнопкой *Да*.



15. Укажите дату и время и щелкните *Далее*.

16. Установите сетевые параметры для использования статического IP-адреса:

- выберите радиокнопку *Обычные параметры* и щелкните *Далее*;

17. Укажите сетевую группу, например *Workgroup* и щелкните *Далее*.

18. Дождитесь окончания выполнения установки ОС.

*По окончании установки компьютер перезагрузится. После этого загрузится операционная система **Windows 2003 Server**.*

Практическая работа № 2

Исследование строения и подсоединение витой пары

Цель Изучить строение витой пары различных категорий
Изучить устройства подсоединения витой пары к сетевой карте
Изучить варианты заделки проводов 568А и 568В
Научиться выполнять монтаж сети на основе витой пары

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: витая пара; RJ – коннекторы; монтажные клещи; два компьютера с установленной ОС Windows XP

Выполнение работы

1.Изучить строение витой пары различных категорий

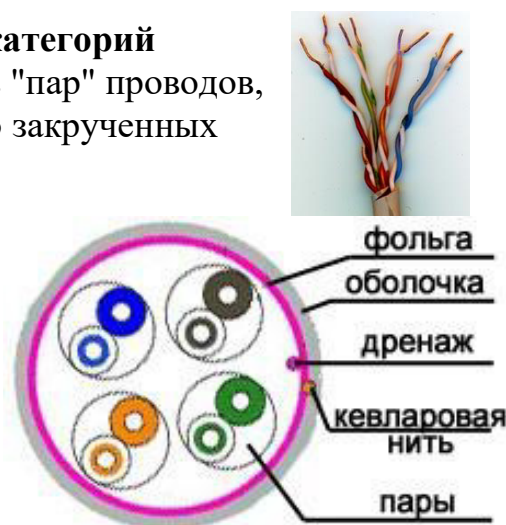
Кабель "Twisted Pair" - "Витая пара", состоит из "пар" проводов, закрученных вокруг друг друга и одновременно закрученных вокруг других пар, в пределах одной оболочки.

Существует две разновидности витой пары:

UTP (Unshielded Twisted Pair) -

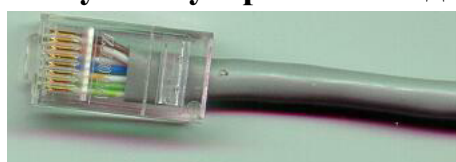
неэкранированная витая пара

STP (shielded Twisted Pair) – экранированная витая пара.



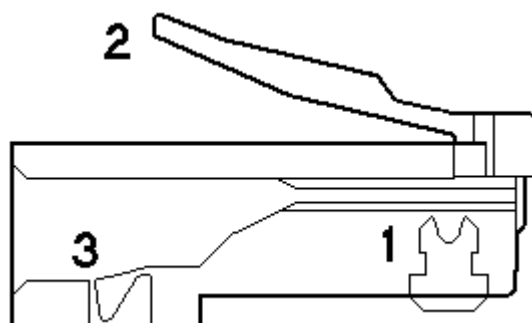
Тип провода	Область применения
Category 1 (Cat.1)	Используется для телефонных коммуникаций и не подходит для передачи данных
Cat.2	Используется для передачи данных со скоростью до 4 Мбит в секунду (Mbps) включительно.
Cat.3	Используется для передачи данных со скоростью до 10 Мбит в секунду (Mbps) включительно. Применяется в сетях 10Base-T
Cat.4	Используется для передачи данных со скоростью до 16 Мбит в секунду (Mbps) включительно. Применяется в сетях Token Ring
Cat.5	Используется для передачи данных со скоростью до 100 Мбит в секунду (Mbps) включительно. Применяется в сетях 100Base-TX и других, требующих такую скорость.

2.Изучить устройства подсоединения витой пары к сетевой карте

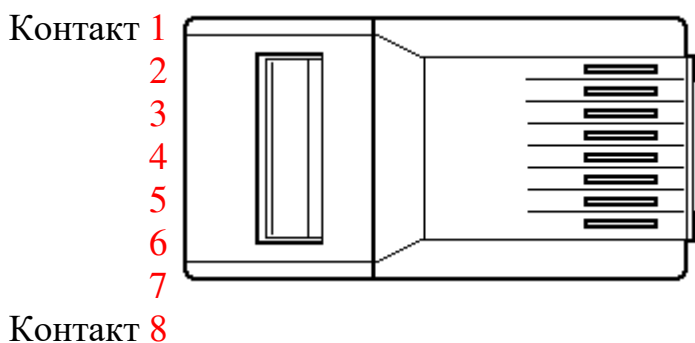


Используются телефонные коннекторы RG-11 – 4-позиционные и коннекторы RG-45 – 8-позиционные.

- Вилка "RJ-451" – контакты 8 шт.
2 – фиксатор разъема
3 – фиксатор провода



Вид со стороны контактов



При монтаже пользуются специальным обжимным инструментом.



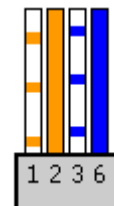
Позволяет обрезать кабель, удалить внешнюю оболочку и обжать вилку RJ-45.

Расположение проводов регламентируется стандартом в соответствии с выбранной вами схемой заделки

3. Изучить варианты заделки проводов (раскладка, разводка проводов витая пара)

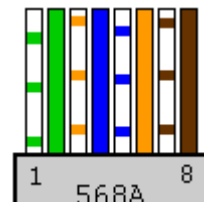
Если кабель содержит только две пары:

10Base-T/100Base-TX		
одна сторона	цвет провода	другая сторона
1	бело/оранж	1
2	оранж/белый	2
3	бело/синий	3
6	сине/белый	6

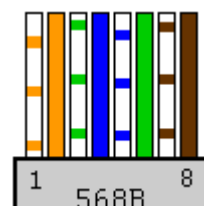


Для восьмижильного кабеля (четыре пары) . Выбор варианта заделки 568А или 568В зависит исключительно от принятого в вашей сети. Оба этих варианта эквивалентны. Рекомендуется использовать первый.

EIA/TIA-568A		
одна сторона	цвет провода	другая сторона
1	бело/зеленый	1
2	зеленый	2
3	бело/оранж	3
4	синий	4
5	бело/синий	5
6	оранжевый	6
7	бело/коричн.	7
8	коричневый	8



EIA/TIA-568B		
одна сторона	цвет провода	другая сторона
1	бело/оранж	1
2	оранжевый	2
3	бело/зеленый	3
4	синий	4
5	бело/синий	5
6	зеленый	6
7	бело/коричн.	7
8	коричневый	8

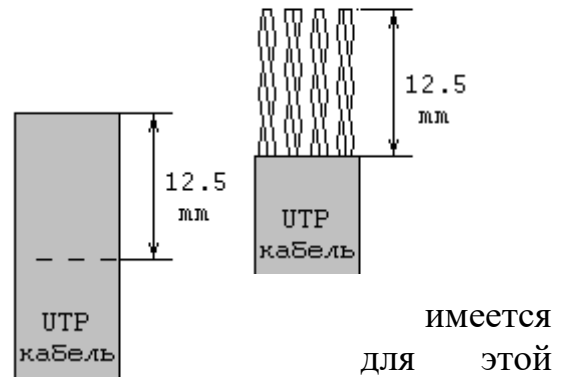


Монтаж производится одинаковым способом (568А или 568В) с обеих сторон кабеля. За исключением случая, когда вы делаете "cross-over" кабель для соединения двух компьютеров напрямую без хаба.

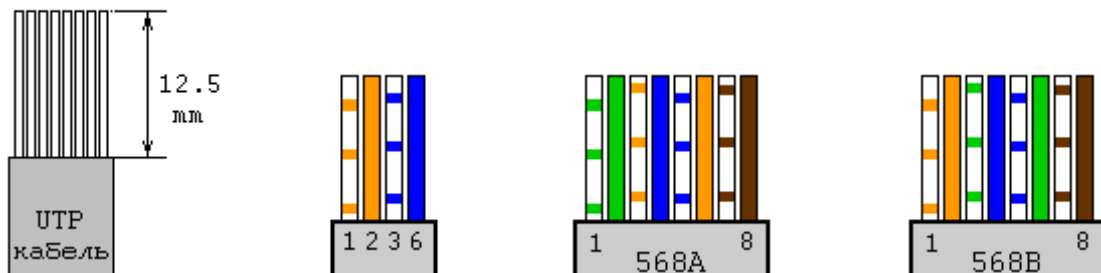
4. Рассмотреть и выполнить этапы монтажа RJ-45 коннектора на сегмент кабеля

- Удалите внешнюю оболочку кабеля на длину 12,5 мм (1/2 дюйма). В обжимном инструменте специальный нож и ограничитель операции.

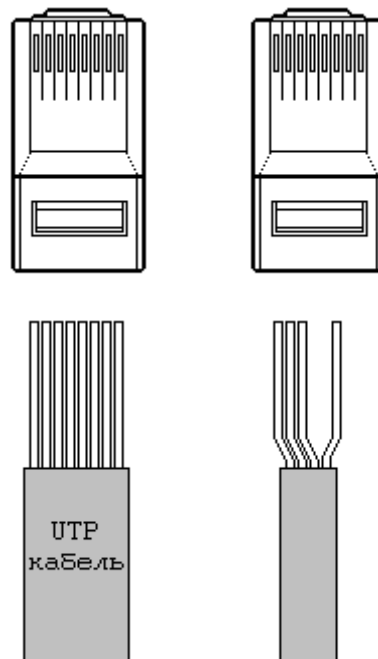
Провода зачищать не надо



- Расплетите кабель и расположите провода в соответствии с выбранной вами схемой заделки, причем длина расплетения не должна превышать 12,5 мм.



- Поверните вилку контактами к себе, как на рисунке, и аккуратно надвиньте на упор, чтобы провода прошли под контактами.

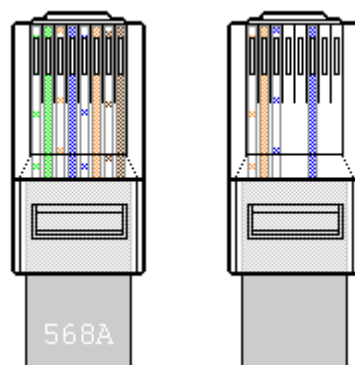


рисунке, и кабель до прошли

Вилка с кабелем внутри.

- Обожмите вилку. На обжимном инструменте имеется специальное гнездо, в которое вставляется вилка с проводами и нажатием на ручки инструмента обжимается.

При этом контакты будут утоплены внутрь и прорежут изоляцию проводов. Фиксатор также должен быть утоплен в корпус.



корпуса
провода



5.Выполнить монтаж "cross-over"

кабеля

для соединения двух компьютеров напрямую без хаба.

6.Проверить работоспособность. "cross-over" кабеля, выполнив прямое соединения двух компьютеров.

При необходимости можно использовать утилиты IPCONFIG и PING

Практическая работа № 3
Подготовка компьютерной системы к работе
Установка и настройка сетевого адаптера

Цель: научиться определять параметры сетевого адаптера, настраивать и устанавливать его.

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер, подключенный к локальной вычислительной сети (ЛВС), сетевой адаптер,
- программные: ОС Windows XP.

Теоретические сведения

Сетевые адаптеры (СА) или интерфейсные карты (NIC - Network Interface Card), служат для подключения компьютеров к локальной вычислительной сети (ЛВС).

Основные функции СА: организация приема/передачи данных из/в компьютер, согласование скорости приема/передачи информации (буферизация), формирование пакета данных, параллельно-последовательное преобразование (конвертирование), кодирование/декодирование данных, проверка правильности передачи, установление соединения с требуемым абонентом сети, организация собственно обмена данными.

Классификации сетевых адаптеров:

По среде передачи данных:

- проводные (витая пара, коаксиальный кабель, оптоволокно);
- беспроводные (инфракрасная связь, Bluetooth, wireless LAN).

По выполняемым функциям СА:

- реализующие функции физического и канального уровней. Такие адаптеры, выполняемые в виде интерфейсных плат, отличаются технической простотой и невысокой стоимостью. Они применяются в сетях с простой топологией, где почти отсутствует необходимость выполнения таких функций, как маршрутизация пакетов, формирование из поступающих пакетов сообщений, согласование протоколов различных сетей и др.
- реализующие функции первых четырех уровней базовой модели взаимодействия открытых систем **OSI (Open System Interconnection)** - физического, канального, сетевого и транспортного. Эти адаптеры, кроме функций СА первой группы, могут выполнять функции маршрутизации, ретрансляции данных, формирования пакетов из передаваемого сообщения (при передаче), сборки пакетов в сообщение (при приеме), согласования протоколов передачи данных различных сетей, сокращая таким образом затраты вычислительных ресурсов ЭВМ на организацию сетевого обмена. Технически они могут быть выполнены на базе микропроцессоров.

По топологии ЛВС адаптеры разделяются на группы, поддерживающие различные топологии ЛВС: шинную; кольцевую; звездообразную; древовидную; комбинированную.

По принадлежности к типу компьютера:

- адаптеры для клиентских компьютеров;
- адаптеры для серверов.

В адаптерах для клиентских компьютеров значительная часть работы по приему и передаче сообщений перекладывается на программу, выполняемую в ПК. Такой адаптер проще и дешевле, но он дополнительно загружает центральный процессор компьютера. Адаптеры для серверов снабжаются собственными процессорами, выполняющими всю нужную работу.

Основные характеристики СА:

- установленная микросхема контроллера (микрочип);
- разрядность - имеются 8-, 16-, 32- и 64-битные сетевые карты (определяется микрочипом);
- скорость передачи - от 10 до 1000 Мбит/с (наиболее популярные 100 Мбит/с);
- тип подключаемого кабеля - коаксиальный кабель толстый и тонкий, неэкранированная витая пара, волоконно-оптический кабель;
- поддерживаемые стандарты передачи данных - **Ethernet, IEEE 802.3, Token Ring, FDDI** и т. д.

Микросхема контроллера имеет важнейшее значение, она определяет многие параметры адаптера, в том числе надежность и стабильность работы.

На сетевых картах может быть установлен также чип ПЗУ BootROM, обеспечивающий возможность удаленной загрузки операционной системы с сервера сети, то есть использовать сетевой компьютер без дисковой памяти.

Выполнение работы

Задание 1. Определите тип сетевой карты (тип шины, тип среды для передачи данных).

1. Осмотрите сетевую карту. Определите *тип шины*, к которой она подключается (для этого посмотрите на ту часть сетевой карты, которая имеет контакты):
 - карта подключается к шине **PCI (Peripheral Component Interconnect** - соединение периферийных компонент), если длина контактной пластины *менее 10 см*;
 - карта подключается к шине **ISA (Industry Standard Architecture** - стандартная промышленная архитектура), если длина контактной пластины *более 10 см*.
2. Определите *тип физической среды*, с которой работает сетевая карта. Посмотрите на металлическую пластину, к которой крепится карта. *Круглый коннектор свидетельствует о том, что эта карта для коаксиального кабеля; разъем RJ-45 - для работы с витой парой.*
3. Визуально определите на карте наличие микросхемы для загрузки компьютера по сети.

Задание 2. Установите сетевой адаптер в компьютер.

1. Выключите компьютер и откройте системный блок.

2. Вставьте сетевую карту в соответствующий разъем на материнской плате и закрепите ее в корпусе.
3. Закройте системный блок и включите компьютер.
*В процессе загрузки ОС определяет подключенное оборудование. Если сетевая карта соответствует стандарту **Plug and Play**, то она будет найдена ОС и автоматически настроена. Если ОС не сможет определить установленную сетевую карту, то потребуются вручную установить ее драйвера.*
4. Проверьте установку сетевой карты:
 - откройте диалоговое окно **Диспетчер устройств (Пуск/Панель управления/Система/Оборудование/Диспетчер устройств)**;
 - раскройте список **Сетевые платы**
 - Если в этом списке есть название адаптера, то установка прошла успешно.

Задание 3. Изучите параметры сетевого адаптера.

1. Откройте окно параметров сетевого адаптера (воспользуйтесь **Диспетчером устройств**);
2. Определите *физический (MAC, Medium Access Control - управление доступом к носителю) адрес сетевой карты* помощью команды **ipconfig**:
 - запустите *консоль* (командную строку) любым способом (например, **Пуск/Программы/Стандартные/Командная строка**);
 - введите команду **ipconfig** с параметром **all**;
 - в полученном списке найдите строку *Физический адрес*.
 - Физический адрес и будет являться **MAC-адресом** сетевого адаптера.

Например, выведенный системой список может выглядеть так:

Рисунок 1. Результат работы команды **ipconfig /all**

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Версия 5.1.2600]
(C) Корпорация Майкрософт, 1985-2001.

C:\Documents and Settings\IEC>ipconfig /all

Настройка протокола IP для Windows

Имя компьютера . . . . . : komr4
Основной DNS-суффикс . . . . . :
Тип узла. . . . . : неизвестный
IP-маршрутизация включена . . . . . : нет
WINS-прокси включен . . . . . : нет

Подключение по локальной сети 2 - Ethernet адаптер:

DNS-суффикс этого подключения . . :
Описание . . . . . : Realtek RTL8139 Family PCI Fast Ethernet NIC
Физический адрес. . . . . : 00-80-48-16-E7-C7
Dhcp включен. . . . . : нет
IP-адрес . . . . . : 192.168.1.4
Маска подсети . . . . . : 255.255.255.0
Основной шлюз . . . . . : 192.168.1.2
DNS-серверы . . . . . : 192.168.1.2

C:\Documents and Settings\IEC>
```

Практическая работа № 4

Организация и конфигурирование компьютерной сети рабочей группы

Цель: Изучить организацию и конфигурирование компьютерных сетей

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер с установленной ОС Windows ,
- программные: Oracle VM VirtualBox, дистрибутив Windows XP;
-

Выполнение работы

Задание 1. Создание Виртуальной машины *WindowsXP*:

1. После установки откроется окно **Oracle VM VirtualBox Менеджер**.
2. Для создания виртуальной машины выберите пункт меню **Машина --> создать**.
3. В окне **Укажите имя и тип ОС** (так как мы будем устанавливать Windows XP) в поле имя запишем **Windows XP1 (или другой №)** . И нажимаем **Вперед>**
4. В следующем окне **Укажите объём памяти** укажите **512 мб** и нажмите **Вперед>**
5. В окне **Выберите жесткий диск** установить галочку в пункт «Создать новый виртуальный жесткий диск» и нажимаем **Создать**
6. В открывшемся окне **Укажите тип** оставляем всё по умолчанию и жмем **Next**

Укажите формат хранения выбираем пункт «динамический виртуальный жесткий диск» жмем **Next**. В окне “**Укажите имя и размер файла**” имя оставляем по умолчанию, размер виртуального жесткого диска ставим 5 Гб и жмем **Создать**.

Виртуальная машина создана, но это ещё не всё=)

Чтобы установить операционную систему Windows XP (или любую другую) нам нужно указать машине, откуда брать установочные данные. Для этого нужно:

1. Запускаем установленную виртуальную машину
2. Всплывает диалоговое окно “выберите загрузочный диск” нужно прописать путь к установочному диску, открываем окно обзора, Мой компьютер--> Локальный диск (D:) --> DOC --> **VirtualBox** --> Дистрибутивы --> WindowsXP sp3...
3. Жмём **Открыть --> продолжить**
4. При форматировании разделов выбрать верхний пункт – Форматировать раздел в системе NTFS (Быстрое).
5. Имя организации – произвольное.
6. Ключ продукта находится в графическом файле \\Data\задания\Фитисова\VirtualBox\Дистрибутивы\windows xp sp3\Ключ

7. При инсталляции, задавая имя администратора, обязательно задайте пароль.

Всё! Виртуальная машина готова к работе!

Задание 2. Для создания второй машины можно использовать клонирование первой машины.

1. Выключите исходную (первую) машину.
2. Выберите команду Копировать из контекстного меню исходной машины
3. В появившемся диалоговом окне **Укажите имя - Windows XP2** и обязательно включите флажок - **Сгенерировать новые MAC адреса для сетевых адаптеров**
4. Далее все по умолчанию.

Создание Виртуальной машины с готовым виртуальным жестким диском:

1. После установки откроется окно **Oracle VM VirtualBox Менеджер**.
2. Для создания виртуальной машины выберите пункт меню **Машина --> создать**.
3. В окне **Укажите имя и тип ОС** (так как мы будем устанавливать Windows server 2003) в поле имя запишем «Windows server 2003». И нажимаем **Вперёд>**
4. В следующем окне **Укажите объём памяти** укажите **512 мб** и нажмите **Вперед>**
5. В окне **Выберите жесткий диск** установить галочку в пункт «Использовать существующий виртуальный жесткий диск» откройте меню выбора виртуально жесткого диска(это чуть правее того места где написано пусто=))
6. В открывшемся окне **Выберите файл виртуального жесткого диска** зайдите Мой компьютер --> Локальный диск(D:) --> DOC --> жесткий диск windows server--> Windows server. vdi нажмите **Открыть**
7. Нажмите **Создать**.

Задание 3 . Создание сети для двух рабочих станций

1. Откройте Oracle VM VirtualBox Менеджер.
2. Выделите виртуальную машину *windows xp1* и вызвав правой кнопкой контекстное меню выберите **Настроить**
3. В появившемся окошке *windows– Настройки* выберите пункт **Сеть** и установите **Тип подключения:** внутренняя сеть., и Дополнительно - Неразборчивый режим - Разрешить все.
4. Для второй виртуальной машины совершаем те же действия, что и для первой.
5. Задайте имена компьютеров такие же, как имена виртуальных машин **Мой компьютер - Свойства - вкладка Имя компьютера – кнопка Изменить - xp1 (xp2 – для второй машины).**

Задание 4. Настраиваем сеть на windows xp1

1. В меню **Пуск** выберите **Панель управления -> Сетевые подключения -> Подключение по локальной сети**.
2. В появившемся диалоговом окне состояния на вкладке **Общие** нажмите кнопку **Свойства**. Отобразится диалоговое окно **Подключение по локальной сети — свойства**.
3. В списке компонентов, используемых этим подключением, выберите пункт **Протокол Интернета (TCP/IP)** и нажмите кнопку **Свойства**.
4. В диалоговом окне **Свойства: протокол Интернета (TCP/IP)** установите переключатель в положение **Использовать следующий IP-адрес** и в поле **IP-адрес** введите значение 192.168.10.2.
5. В поле **Маска подсети** введите значение 255.255.255.0.
6. В нижней части окна свойств установите переключатель в положение **Использовать следующие адреса серверов DNS** и в поле **Предпочитаемый DNS-сервер** введите значение 192.168.10.2
7. Нажатием на кнопку ОК закройте диалоговое окно свойств протокола TCP/IP.
8. Включите флажок **При подключении вывести значок в области уведомлений** и нажмите кнопку **Закрыть**.
9. В углу панели задач появится значок только что настроенного вами подключения.
10. Создайте папку на Рабочем столе.
11. Настройте свойства папки:
Сервис - Свойства папки – вкладка Вид – отключить флажок
Использовать простой общий доступ к файлам
- 12.. Настройте Общий доступ для папки:
Правой кнопкой мыши вызовите контекстное меню, выберите пункт меню
Общий доступ и безопасность -> откройте вкладку : Доступ, в этой папке
выберите пункт: Открыть общий доступ к этой папке и нажмите
Применить.
13. Выполните Перезагрузку.

Задание 5. Настраиваем сеть на windows xp2

1. В меню **Пуск** выберите **Панель управления -> Сетевые подключения -> Подключение по локальной сети**.
2. В появившемся диалоговом окне состояния на вкладке **Общие** нажмите кнопку **Свойства**. Отобразится диалоговое окно **Подключение по локальной сети — свойства**.
3. В списке компонентов, используемых этим подключением, выберите пункт **Протокол Интернета (TCP/IP)** и нажмите кнопку **Свойства**.

4. В диалоговом окне **Свойства: протокол Интернета (TCP/IP)** установите переключатель в положение **Использовать следующий IP-адрес** и в поле **IP-адрес** введите значение 192.168.10.3.

5. В поле **Маска подсети** введите значение 255.255.255.0.

6. В нижней части окна свойств установите переключатель в положение **Использовать следующие адреса серверов DNS** и в поле **Предпочитаемый DNS-сервер** введите значение 192.168.10.2

7. Нажав на кнопку ОК закройте диалоговое окно свойств протокола TCP/IP.

8. Включите флажок **При подключении вывести значок в области уведомлений** и нажмите кнопку **Заккрыть**.

9. В углу панели задач появится значок только что настроенного вами подключения.

10. Создайте папку на Рабочем столе.

11. Настройте свойства папки:

Сервис - Свойства папки – вкладка Вид – отключить флажок **Использовать простой общий доступ к файлам**

12 Настройте **Общий доступ** для папки:

Правой кнопкой мыши вызовите контекстное меню, выберите пункт меню **Общий доступ и безопасность** -> откройте вкладку : **Доступ**, в этой папке выберите пункт: **Открыть общий доступ к этой папке** и нажмите **Применить**.

Выполните **Перезагрузку**.

!!! Учетные записи администратора обязательно должны иметь пароль (лучше одинаковые имена и пароли)

!!! Если в **Сетевом окружении** - **Отобразить компьютеры рабочей группы** не появился ни один компьютер - проверьте имена ПК (они должны быть разные и не содержать пробела).

!!! Если в **Сетевом окружении** - **Отобразить компьютеры рабочей группы** не появился только один ПК- проверьте имена Рабочей группы (она должна быть одинаковой).

!!! Если сеть не настроилась попробуйте отключить брандмауэр на каждой из машин - Панель управления – Брандмауэр Windows.

!!! В крайнем случае – войдите под встроенным администратором (с паролем).

Практическая работа № 5

Создание учетных записей пользователей

Цель: научиться работать с учетной политикой системы: создавать учетные записи пользователя; настраивать параметры учетных записей; использовать сетевую утилиту net

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер с установленной ОС Windows XP;
- программные: Oracle VM VirtualBox

Теоретические сведения

На компьютерах с операционной системой Windows XP учетными записями управляет оснастка Локальные пользователи и группы.

В приведенной ниже таблице описаны параметры, задаваемые в окне *Новый пользователь*.

Параметр	Описание
<i>Пользователь</i>	Единственный необходимый параметр - уникальное имя, сконструированное на основе принятого соглашения об именах
<i>Полное имя</i>	Настоящее имя пользователя; необязательный параметр
<i>Описание</i>	Описание, которое поможет отождествить пользователя: название должности, отдел или номер комнаты, где работает пользователь; необязательный параметр
<i>Пароль</i>	Первоначальный пароль для регистрации в системе. В сетях со средним и высоким уровнем защиты этот пароль следует задавать всегда, чтобы обезопасить учетные записи. По умолчанию пользователь должен сменить пароль при первом входе в систему. Заметьте, что пароль на экране не отображается. Вместо него на экран выводятся точки.
<i>Подтверждение</i>	Предназначено для повторного ввода пароля для контроля правильности набора. При назначении пароля этот параметр необходим

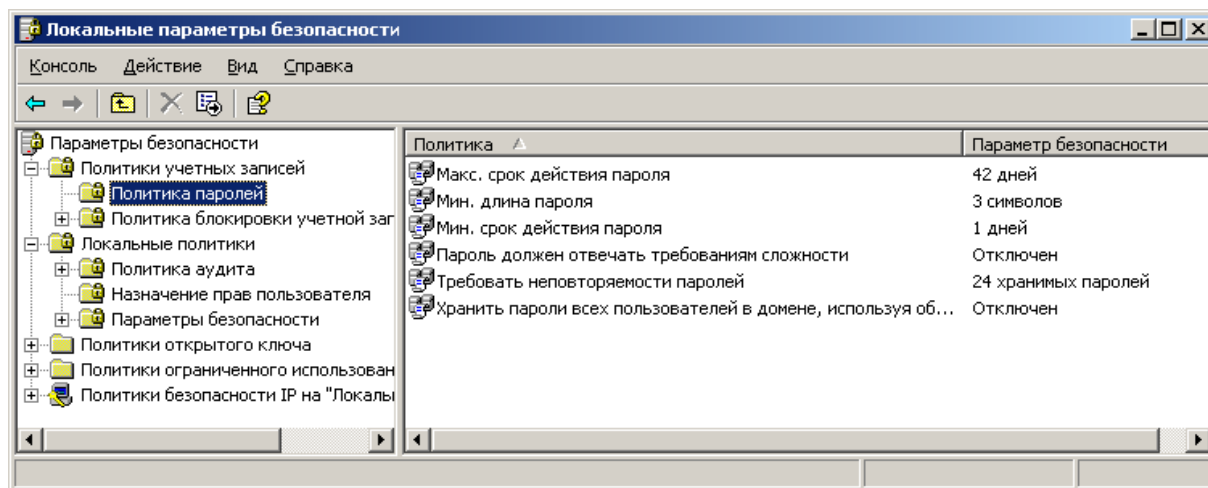
В приведенной ниже таблице перечислены параметры пароля и ситуации, в которых они могут потребоваться.

Флажок	Когда применяется
<i>Потребовать смены пароля при следующем входе в систему</i>	Если вы хотите, чтобы пользователи меняли свои пароли при первой регистрации в системе. Это обеспечивает конфиденциальность пароля. Даже если вы не назначаете пароль, вы должны заставить

	пользователей задать его при первой регистрации
Запретить смену пароля пользователем	Если несколько пользователей работают по одной учетной записи (Гость), или вы хотите сохранить административный контроль за пользовательскими паролями
Срок действия пароля не ограничен	Для учетных записей, менять пароль которых не требуется. Например, учетные записи, которыми пользуются службы Windows XP (служба репликации и др.). Этот флажок отменяет действие флажка <i>Потребовать смены пароля при следующем входе в систему</i>
Отключить учетную запись	Если нужно временно запретить использование учетной записи (например, в случае командировки сотрудника)

Дополнительные параметры пароля учётной записи задаются при помощи инструментального средства Локальные политики безопасности:

1. Выберите в главном меню Панель управления →Администрирование →Локальные политики безопасности.
2. В окне консоли Локальные политики безопасности, в левой части, раскройте объект Политики учётных записей, а затем выбрать пункт Политика паролей.
3. В правой части консоли появится перечень настроек пароля.



Например: параметр *Максимальный срок действия пароля* позволяет через указанное количество дней затребовать при входе в систему замену пароля на новый (в тех учётных записях, в которых не включен флажок - *Срок действия пароля не ограничен*).

Создание учетной записи - только первый шаг. Теперь нужно указать ее дальнейшие свойства. Эта процедура называется настройкой.

1. В окне консоли Управление компьютером откройте папку Пользователи

и щелкните по новой записи правой кнопкой мыши. В контекстном меню выберите команду Свойства.

2. На вкладке Членство в группах убедитесь, что новый пользователь принадлежит к группе «Пользователи». Это локальная группа безопасности, членам которой разрешен доступ к ресурсам данного компьютера.

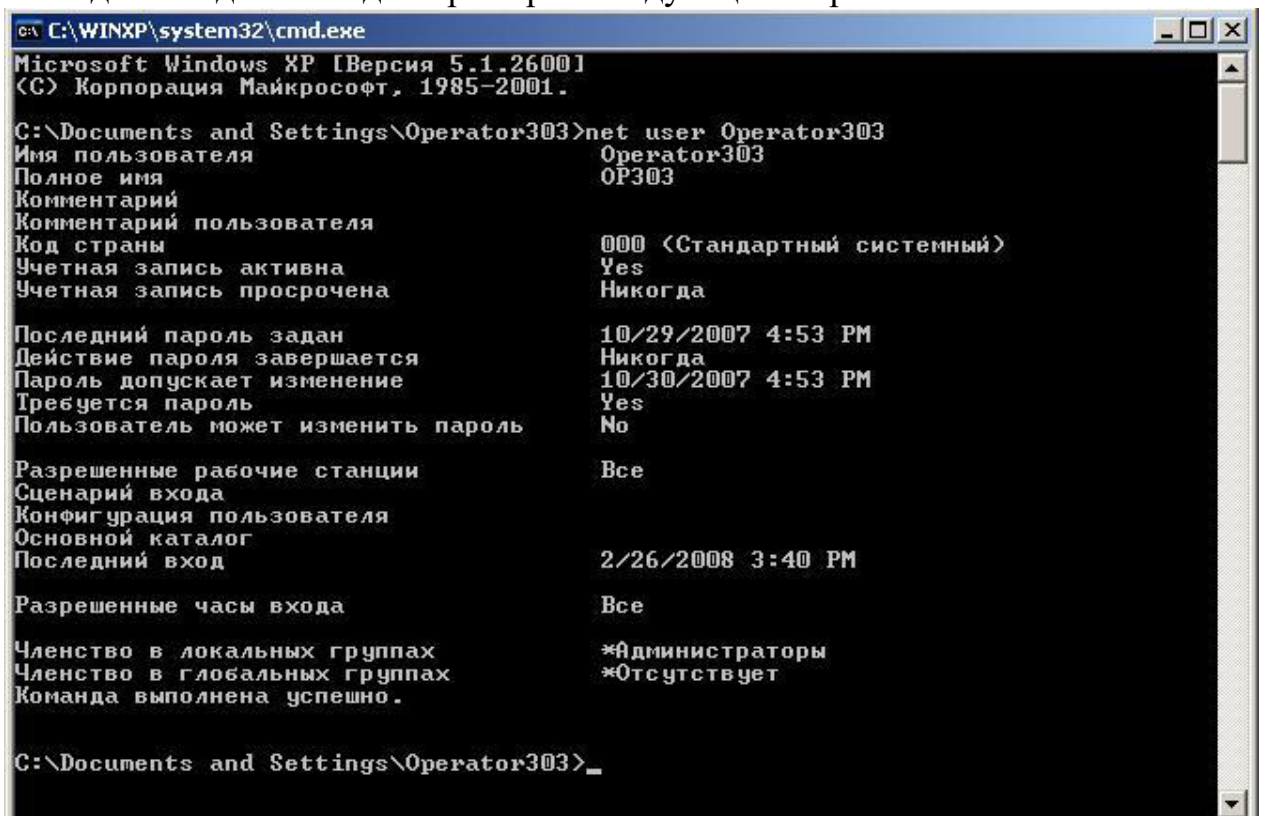
Диалоговое окно свойств позволяет настроить еще только те свойства учетной записи, которые имеют отношение к профилю (вкладка Профиль). Для изменения остальных свойств Windows XP Professional (таких как: разрешенные часы входа, разрешенные рабочие станции, ограничение срока действия учетной записи) не предоставляет графического интерфейса.

Просмотреть и изменить свойства учетной записи можно по команде `net user`, которую нужно ввести в командной строке (набрав `cmd` в диалоговом окне Выполнить в меню Пуск). Команда `net user` без аргументов выведет список всех локальных учетных записей на этом компьютере. Команда `net help user` выведет краткую справку об использовании команды `net user` и свойствах учетной записи, которые можно настроить с её помощью.

Если вы хотите просмотреть все свойства только что созданной записи, следует ввести в командной строке команду:

`Net user <имя пользователя>`

Вывод команды выглядит примерно следующим образом:



```
C:\WINXP\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Версия 5.1.2600]
(C) Корпорация Майкрософт, 1985-2001.

C:\Documents and Settings\Operator303>net user Operator303
Имя пользователя                Operator303
Полное имя                      OP303
Комментарий
Комментарий пользователя
Код страны                      000 <Стандартный системный>
Учетная запись активна         Yes
Учетная запись просрочена      Nunca
Последний пароль задан         10/29/2007 4:53 PM
Действие пароля завершается     Nunca
Пароль допускает изменение     10/30/2007 4:53 PM
Требуется пароль                Yes
Пользователь может изменить пароль No

Разрешенные рабочие станции     Все
Сценарий входа
Конфигурация пользователя
Основной каталог
Последний вход                  2/26/2008 3:40 PM

Разрешенные часы входа          Все

Членство в локальных группах    *Администраторы
Членство в глобальных группах   *Отсутствует
Команда выполнена успешно.

C:\Documents and Settings\Operator303>_
```

Ограничение срока действия учетной записи

Если созданная учетная запись принадлежит временному работнику, то вы можете задать дату, после которой эта запись станет недействительна:

`net user <имя пользователя> /expires:30.09.2008`

При этом срок действия учетной записи закончится с началом суток 30 сентября 2008 года. Дату нужно вводить в кратком формате так, как это указано на вкладке Региональные параметры окна Язык и региональные стандарты.

Ограничение времени работы пользователя

Если предполагается, что новый пользователь будет работать за компьютером с 9 до 17 по рабочим дням и нет причин, по которым ему нужно было бы предоставить доступ к компьютеру вне этого времени, то вы можете указать время, в течение которого регистрация под данной учетной записью возможна:

```
net user <имя пользователя> /times:Monday-Friday,9-17
```

Команда net user <имя пользователя> отобразит сделанные вами изменения, следующим образом:

Разрешённые часы входа	Понедельник 9.00 AM -5.00 PM
	Вторник 9.00 AM -5.00 PM
	Среда 9.00 AM -5.00 PM
	Четверг 9.00 AM -5.00 PM
	Пятница 9.00 AM -5.00 PM

Если пользователь попытается войти в систему вне указанного времени, то он увидит предупреждающее сообщение, а регистрация выполнена не будет.

Чтобы снять ограничения времени входа для этого пользователя, введите команду:

```
net user <имя пользователя> /times:all
```

Выполнение работы

Задание 1.Создайте новую локальную учетную запись пользователя.

- 1.Войдите в систему под учетной записью локального администратора.
- 2.Выберите в главном меню Панель управления →Администрирование →Управление компьютером.
3. В окне консоли Управление компьютером, в левой части, раскройте объект Локальные пользователи и группы, а затем выбрать пункт меню Действие→ команда Новый пользователь.
- 4.. Заполните все поля окна Новый пользователь в поле **Пользователь** введите свою фамилию
- 5.Расставьте флажки пароля так, чтоб не пришлось менять пароль при первом входе в систему
- 6.Войдите в систему под новым именем.
- 7.Попробуйте создать еще одну учетную запись пользователя. Объясните результат.

Задание 2. Изучите параметры настройки пароля локальной учётной записи пользователя.

- 1.Временно отключите учётную запись.
Проверить запрет на вход в систему. (Показать преподавателю появившееся сообщение о запрете)

- 2..Снимите запрет на использование учётной записи.
- 3.Установите срок действия пароля своей учётной записи-20 дней.
- 4.Разрешите длину пароля не менее 3 символов.

Задание 3. Изучите работу команды net user

1. Откройте окно командной строки
Пуск – Выполнить - наберите cmd
2. Выведет краткую справку об использовании команды net user
команда net help user
3. Выведите список всех локальных учетных записей на этом компьютере
команда net user без аргументов
4. Просмотрите все свойства только что созданной записи
Net user <имя пользователя>

Задание 4.. Ограничьте время работы новой учетной записи

1. Запретите вход в систему новой учетной записи в данное часовое время
net user <имя пользователя> /times:Monday-Friday,9-17
2. Просмотрите в свойства только что созданное ограничение
Net user <имя пользователя>
3. Попробуйте войти в систему под данной учетной записью. Какое сообщение выдаст система?

Задание 4.. Ограничьте срок действия новой учетной записи

1. Запретите вход в систему новой учетной записи в данное часовое время
net user <имя пользователя> /expires:30.09.2010
2. Просмотрите в свойства только что созданное ограничение
Net user <имя пользователя>

Задание 5. Создайте новую группу учетных записей пользователя.

1. Создать новую группу учетных записей.
2. Включить в новую группу свою учётную запись, открыв окно группы и используя кнопку "Добавить".
 - На экране появится диалоговое окно Выбор: Пользователи, Компьютеры или Группы.
 - Укажите в поле Выберите тип объекта: требуемые наименования: Пользователи, Группы и /или Компьютеры.
 - Убедитесь, что в списке В следующем месте: выбран требуемый домен или имя данного ПК. Выбор зависит от того, локальные или глобальные объекты будут добавляться в группу (для локальных объектов – выбрать имя ПК). Для изменения содержимого поля необходимо использовать кнопку Размещение.
 - В нижнем поле можно вручную прописать имена требуемых объектов или выбрать их из списка, нажав кнопку Дополнительно – кнопка Поиск. Пометьте один или несколько объектов, и последовательно нажимая кнопку ОК закройте два окна.

Обратите внимание, что в списке **Члены группы**: появились названия выбранных объектов.

3. Включить в новую группу любую учётную запись, открыв окно учётной записи и используя кнопку "Группа".

Продемонстрируйте преподавателю полученные результаты и удалите созданные вами группы и учетные записи

Практическая работа № 6

Создание групп учетных записей пользователей

Цель: научиться работать с учетной политикой системы: создавать учетные записи пользователя; настраивать параметры учетных записей; использовать сетевую утилиту net

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер с установленной ОС Windows XP;
- программные: Oracle VM VirtualBox

Теоретические сведения

Локальные и глобальные группы

Локальные группы применяются для предоставления пользователям доступа к ресурсам локального компьютера. Обычно права доступа к ресурсу присваивают локальной группе, а затем в эту группу включают учетные записи пользователей и глобальных групп домена.

Кроме того, локальные группы обеспечивают пользователям привилегии, необходимые для решения различных системных задач на локальном компьютере: изменения системного времени, резервного копирования файлов и т.п.

В состав Windows входит несколько встроенных локальных групп с заранее заданными привилегиями. Например, встроенной группе Администраторы предоставлено право создавать учетные записи пользователей и групп, выполнять резервное копирование файлов и изменять конфигурацию системы. В состав локальной группы могут входить локальные и глобальные учетные записи пользователей, локальные и глобальные группы любого домена, с которым установлены необходимые доверительные отношения, а так же учётные записи компьютеров домена.

Глобальные группы организуют учетные записи пользователей домена по служебным обязанностям или географическому положению. На рисунке показаны три глобальные группы домена.

Хотя глобальным группам можно также присвоить права доступа к ресурсам, их обычно применяют только для объединения учетных записей пользователей домена. Чтобы предоставить членам глобальной группы права доступа к ресурсу, ее просто включают в соответствующую локальную группу.

Основные понятия и типы

Группы учетных записей- это набор учетных записей пользователей с похожими служебными обязанностями или потребностями в ресурсах. Организация учетных записей в группы значительно упрощает решение каждодневных административных задач.

Принадлежность к конкретной группе определяет значительную часть возможностей пользователя сети и конкретного компьютера, так как при этом он получает все привилегии и права группы. Группы - очень удобный метод присвоения прав и привилегий сразу нескольким сотрудникам.

Например, если нескольким пользователям необходим доступ к какому-то файлу, можно добавить их учетные записи в группу и присвоить право доступа к этому файлу группе, а не каждому пользователю в отдельности. Пользователь может быть членом нескольких групп одновременно. При этом он приобретает права и привилегии всех групп, в которых состоит.

Типы групп учетных записей пользователей

Встроенные и создаваемые группы

Создаваемые группы могут быть как локальные, так и глобальные. Средства и условия создания групп подробно расписаны в следующем разделе данной темы "Создание групп"

Встроенные группы Windows - это предварительно созданные группы с заранее заданным набором привилегий. Их нельзя ни удалить, ни переименовать.

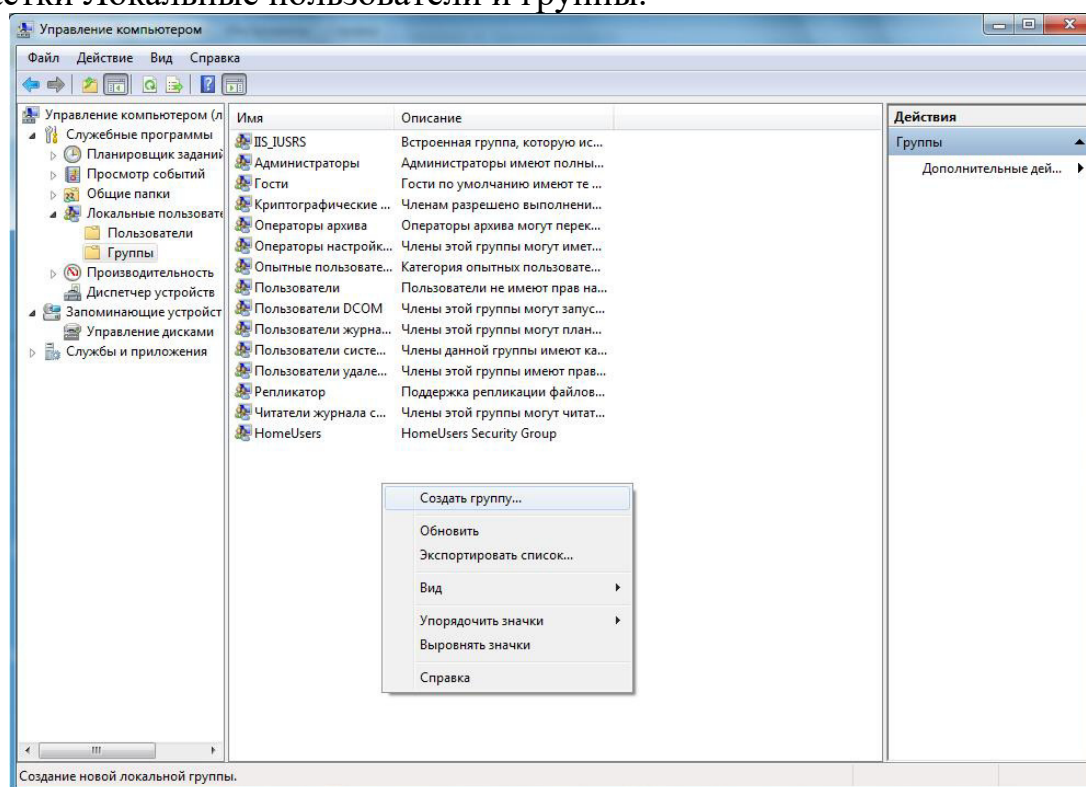
Обязательные встроенные группы

В таблице перечислены встроенные группы в Windows 7 со встроенными по умолчанию правами (так же, в силу своей специфичности, сюда включена группа "Гости").

Полный список встроенных групп Windows 7: Администраторы, Операторы архива, Операторы криптографии, Пользователи DCOM, Гости, IIS_IUSRS, Операторы настройки сети, Пользователи журналов производительности, Пользователи системного монитора, Опытные пользователи, Пользователи удаленного рабочего стола, Репликатор, Пользователи, Группа удаленных помощников.

Создание групп

Локальные группы создаются так же как и Учётные записи с помощью оснастки Локальные пользователи и группы.



Этапы создания учётной записи:

1. Пуск > Панель управления- Администрирование- Управление компьютером.
2. В окне консоли Управление компьютером, в левой части, раскройте объект "Локальные пользователи и группы", а затем выберите пункт меню "Действие"- команда "Создать группу".
3. Заполнить поля окна "Новая группа".

Описание параметров окна "Новая группа":

Параметр	Описание
Имя группы	Название будущей группы
Описание	Необязательный параметр
Члены группы	В данном поле выводится список членов данной группы. Группы могут включать в себя учётные записи пользователя и другие группы, как локальные так и глобальные, а так же учётные записи компьютеров.

Для создания групп необходимы следующие условия:

- Вы должны быть членом одной из встроенных групп Администраторы или Опытные пользователи компьютера, на котором создается группа.
- Названия групп не могут совпадать с названиями учетных записей пользователей.
- Имена групп могут содержать символы в верхнем или нижнем регистре, кроме символов: " [] ; \ / | = , + * ? < > -Можно также использовать

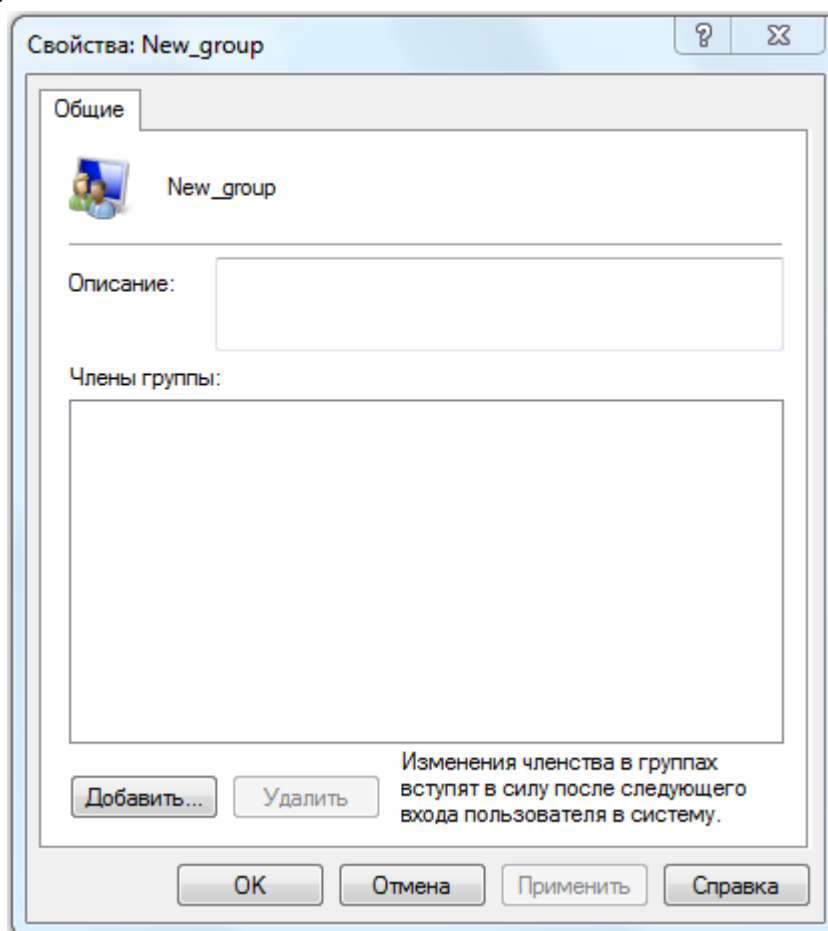
комбинации букв, цифр и специальных символов. Имена не могут состоять только из точек или пробелов.

-Имя не должно быть длиннее 256 символов (однако в большинстве окон отображается не более 22 первых символов названия)

Включение учетной записи в группу

Добавление членов в локальную группу:

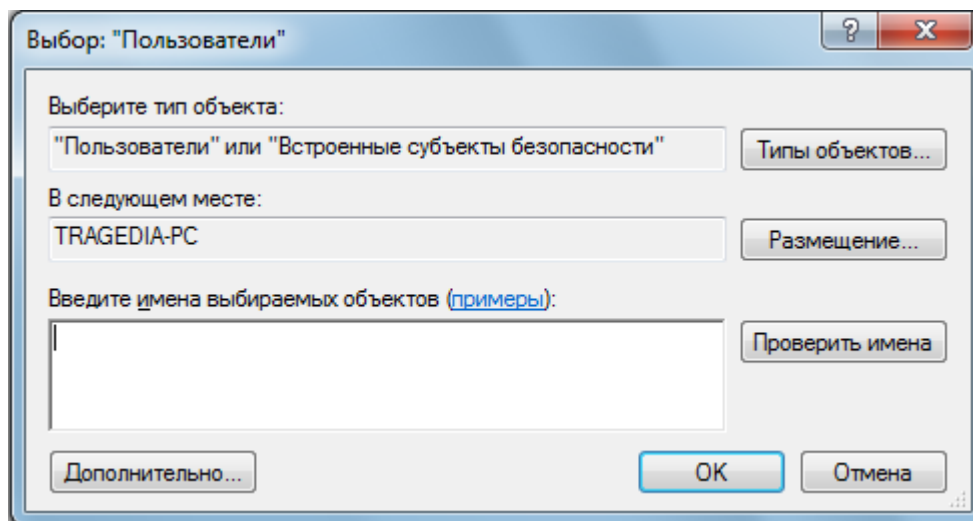
1. Вызовите Свойства требуемой группы, щелкните кнопку "Добавить". На экране появится диалоговое окно Выбор: Пользователи, Компьютеры или Группы.
2. Укажите в поле "Выберите тип объекта": требуемые наименования: Пользователи, Группы и /или Компьютеры.
3. Убедитесь, что в списке "В следующем месте": выбран требуемый домен или имя данного ПК. Выбор зависит от того, локальные или глобальные объекты будут добавляться в группу (для локальных объектов – выбрать имя ПК). Для изменения содержимого поля необходимо использовать кнопку Размещение.



4. В нижнем поле можно вручную прописать имена требуемых объектов или выбрать их из списка, нажав кнопку "Дополнительно" – кнопка "Поиск". Пометьте один или несколько объектов, и последовательно нажимая кнопку "OK" закройте два окна. Обратите внимание, что в списке Члены группы:

появились названия выбранных объектов.

Так же для включения локальной учетной записи в локальную группу можно использовать вкладку "Членство в группах" окна свойств нужной учетной записи



Выполнение работы

Задание 1. Создайте новую группу учетных записей пользователя.

1. Создать 2 новые учетные записи.
2. Создать новую группу учетных записей.
3. Включить в новую группу свою учётную запись, открыв окно группы и используя кнопку "Добавить".
 - На экране появится диалоговое окно Выбор: Пользователи, Компьютеры или Группы.
 - Укажите в поле Выберите тип объекта: требуемые наименования: Пользователи, Группы и /или Компьютеры.
 - Убедитесь, что в списке В следующем месте: выбран требуемый домен или имя данного ПК. Выбор зависит от того, локальные или глобальные объекты будут добавляться в группу (для локальных объектов – выбрать имя ПК). Для изменения содержимого поля необходимо использовать кнопку Размещение.
 - В нижнем поле можно вручную прописать имена требуемых объектов или выбрать их из списка, нажав кнопку Дополнительно – кнопка Поиск. Пометьте один или несколько объектов, и последовательно нажимая кнопку ОК закройте два окна.
Обратите внимание, что в списке **Члены группы:** появились названия выбранных объектов.
4. Включить в новую группу любую учётную запись, открыв окно учётной записи и используя кнопку "Группа".

Задание2 - Назначение привилегий группам и учётным записям пользователя.

1. Открыть окно со списком привилегий. Ознакомиться с имеющимися привилегиями.
2. Зарегистрироваться в системе по своей учётной записи и проверить:
 - Имеете ли вы право создавать новые учетные записи?
 - Имеете ли вы право изменять системное время?
 - Имеете ли вы право?
3. Присвоить своей учётной записи право создавать новые учетные записи.
4. Присвоить вновь созданной группе право изменять системное время (или запретить).
5. Запретить конкретно своей учётной записи завершать работу системы.
6. Зарегистрироваться в системе по своей учётной записи и проверить новые права.
7. Вернуть всем право завершать работу системы.

Задание3

Ответить на контрольные вопросы:

1. *Какие существуют типы групп?*
2. *Кто может создавать группы учетных записей?*
3. *Кто имеет право включать учетные записи в группы?*
4. *Кто имеет полные права на операции с группами учетных записей?*
5. *Какое назначение у встроенных групп?*
6. *Какие встроенные группы вы знаете?*
7. *С какой целью создаются группы учетных записей?*
8. *Какое максимальное количество символов может быть в имени группы?*
9. *Что такое привилегия?*
10. *Кому можно присваивать привилегии?*
11. *Какими способами присваиваются привилегии учетным записям?*

Практическая работа № 7

Назначение общего доступа к сетевым ресурсам

Цель: научиться предоставлять доступ к ресурсам компьютера и использовать сетевые ресурсы в ОС Windows.

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер с установленной ОС Windows XP;
- программные: Oracle VM VirtualBox

Теоретические сведения

Операционная система (ОС) – это совокупность программных средств, осуществляющая управление ресурсами компьютера, запуск прикладных программ и их взаимодействие с внешними устройствами и другими программами, а также обеспечивающая диалог пользователя с ЭВМ.

Ресурсом является любой компонент ЭВМ и предоставляемые им возможности: центральный процессор, оперативная и внешняя память, внешнее устройство, программа и т.д. ОС загружается в оперативную память при включении компьютера и предоставляет пользователю удобный способ общения (интерфейс) с вычислительной системой.

В локальную сеть на базе ОС **Windows** входят следующие элементы: общие ресурсы, серверы, рабочие станции, группы.

Общий ресурс – это объект (папка, диск, принтер и др.) который могут использовать несколько пользователей одновременно, причем им не обязательно находится за тем компьютером, на котором физически расположен данный ресурс.

Рабочая станция – это компьютер, подключенный к сети и предназначенный для выполнения задач пользователя.

Сервер – это специализированный компьютер, предоставляющий свои ресурсы в использование клиентам сети (как правило, это рабочие станции) и управляющий сетью.

Рабочая группа – логическое объединение компьютеров. Как правило, объединение в группы используется для упрощения администрирования сети. При этом несколько компьютеров выступают как единое целое – группа.

На компьютере с ОС **Windows 2000** или **Windows XP** в общее пользование можно предоставить как любую папку на диске, так и диск целиком. После создания общего ресурса пользователи с соответствующими полномочиями могут получить доступ к нему с любой рабочей станции сети.

Открывая общий доступ к папке, можно ограничить число пользователей, которые могут работать с ней одновременно. Для управления доступом к папке и ее содержимому используются разрешения, назначаемые пользователям и группам. Эти разрешения, а также сетевое имя папки в любой момент можно изменить. При необходимости можно прекратить общий доступ к папке. Если к ней в это время подключены пользователи, на экране появится диалоговое окно с информацией об этом и предложением подтвердить принятое решение.

В **Windows 2000** и **Windows XP** предоставлять папки в общее пользование разрешается членам групп *Администраторы*, *Операторы сервера* и *Опытные пользователи*, причем с некоторыми ограничениями. Общие ресурсы.

ОС **Windows** автоматически открывает общий доступ к некоторым ресурсам, необходимым для администрирования компьютера. К их сетевым именам добавляется значок доллара (\$), благодаря которому административный общий ресурс скрыт от пользователей, просматривающих содержимое компьютера через сеть.

К числу административных ресурсов относятся: корневые папки каждого тома, корневая системная папка и папки, в которых находятся драйверы принтеров.

Открывая общий доступ к папке, обязательно нужно присвоить ей сетевое имя. Кроме того, при желании можно сопроводить папку описанием, ограничить число пользователей, которые могут пользоваться ею одновременно, и назначить для нее разрешения. Одну и ту же папку можно сделать общей под несколькими сетевыми именами.

Чтобы общий ресурс был доступен клиенту и в автономном режиме, то есть при отсутствии подключения к сети, **Windows 2000** или **Windows XP** может сохранить копии файлов ресурса в специальной области на локальном диске клиентского компьютера — кэше. По умолчанию размер кэша составляет 10% от доступного дискового пространства, но его можно изменить с помощью вкладки **Автономные файлы** диалогового окна **Свойства папки**.

В **Windows XP** и **Windows 2000** входит оснастка **Общие папки**, позволяющая контролировать доступ к сетевым ресурсам и уведомлять пользователей посредством административных сообщений. Это возможность контролировать доступ к сетевым ресурсам для оценки и управления загруженностью сетевых серверов, а также доступ к общим папкам, чтобы определить, как много пользователей в данный момент подключены к каждой папке.

Возможности раздела **Общие ресурсы** в оснастке **Общие папки** позволяют просматривать список всех общих папок на компьютере и определять, сколько пользователей могут обращаться к каждой папке.

Кроме того, можно отслеживать, какие файлы открыты, а также отключать пользователей от одного открытого файла или от всех открытых файлов.

Если изменить разрешения файловой системы **NTFS** для файла, который в данный момент открыт пользователем, новые разрешения не будут действовать для этого пользователя, пока он не закроет файл и затем не откроет его.

Чтобы изменения вступили в силу немедленно, нужно выполнить одно из указанных далее действий:

- Отключить всех пользователей от всех открытых файлов. Для этого в дереве консоли оснастки **Общие папки** открыть раздел **Открытые**

файлы и в меню Действие активизировать пункт *Отключить все открытые файлы*.

- Отключить всех пользователей от одного открытого файла. Для этого в дереве консоли оснастки **Общие папки** открыть раздел **Открытые**. В правой части окна указать открытый файл, а затем в меню Действие указать пункт *Закрыть открытый файл*.

Выполнение работы

Задание 1. Изучите структуру локальной сети колледжа.

5.Откройте папку **Мое сетевое окружение**.

6.Откройте ярлык **Microsoft Windows Network**.

7.Откройте ярлык **Sibcol**.

При этом в окне появится список компьютеров локальной сети факультета.

8.Получите сведения о компьютере с именем *Имя_Компьютера*. Для этого воспользуйтесь командой **контекстное_меню_компьютера/Свойства**.

В окне свойств будут перечислены параметры конкретного компьютера, например обычный это компьютер или контроллер домена.

9.Самостоятельно найдите контроллер домена в сети.

Задание 2. Откройте доступ к папке из сети.

2.Включите запрос имени пользователя и пароля при доступе из сети:

- откройте диалоговое окно **Свойства папки (Пуск/Панель управления/Свойства Папки)**;
- перейдите на вкладку **Вид**;
- сбросьте флажок *Использовать простой общий доступ к файлам*;
- подтвердите изменения кнопкой **ОК**.

3.Создайте на рабочем столе папку, дав ей имя со своей фамилией.

4.Откройте диалоговое окно свойств созданной вами папки (**Контекстное меню папки/Свойства**) и перейдите на вкладку **Доступ**.

5.Выберите *Открыть общий доступ к этой папке*.

6.Установите сетевое имя вашего ресурса. Для этого в поле **Общий ресурс** введите *MyFolder*.

В это поле вводится имя вашего ресурса, которое увидят пользователи сети. Это имя может отличаться от настоящего имени папки.

7.В поле **Комментарий** введите текст, который описывает этот ресурс. Например, вы можете ввести *Моя папка*.

8.Установите **Предельное число пользователей** – 3.

Т.е. теперь к опубликованному ресурсу смогут подключаться одновременно только 3 пользователя.

9.Разрешите всем полный доступ к ресурсу:

- щелкните по кнопке **Разрешения**;

- выделите в верхнем поле *группа Все*;
- в нижнем поле установите флажок *Полный доступ – разрешить*;
- примените параметры кнопкой **ОК**.

10. Установите автоматическое кэширование документов:

- щелкните по кнопке **Кэширование**;
- выберите в списке *Автоматическое кэширование программ и документов*;
- примените параметры кнопкой **ОК**.

11. Завершите публикацию ресурса кнопкой **ОК**.

12. Просмотрите созданный сетевой ресурс с другого компьютера:

- откройте окно компьютера с опубликованным ресурсом. Для этого воспользуйтесь **Сетевым окружением**; (можно выполнить просмотр и со своего компьютера так же через **Сетевым окружением**)
- перейдите в каталог **MyFolder**.

Если все выполнено правильно, вы увидите содержимое опубликованной папки.

Задание 3. Создайте скрытый административный ресурс.

1. Выполняйте действия из **Задания 2** до установки сетевого имени.

2. Установите сетевое имя вашего ресурса. Для этого в поле **Общий ресурс** введите **MyFolder2\$**.

Скрытый административный ресурс создается, как и обычный, путем добавления к сетевому имени ресурса знака - \$. Например, если ваш ресурс будет называться MyFolder2, то для превращения его в скрытый необходимо ввести MyFolder2\$.

3. Убедитесь в невидимости ресурса. Для этого на другом или своем компьютере воспользуйтесь **Сетевым окружением**.

4. Перейдите к скрытому ресурсу. Для этого в адресной строке окна Сетевое окружение введите полный путь к опубликованному ресурсу в формате **\\имя_компьютера\имя_ресурса\$**.
Например, **\\57c28pc1\MyFolder2\$**.

Продемонстрируйте преподавателю полученные результаты и удалите созданные вами папки и учетные записи

Практическая работа № 8

Назначение разрешений NTFS

Цель: научиться защищать сетевые и локальные ресурсы средствами разрешений NTFS.

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер с установленной ОС Windows XP;
- программные: Oracle VM VirtualBox

Теоретические сведения

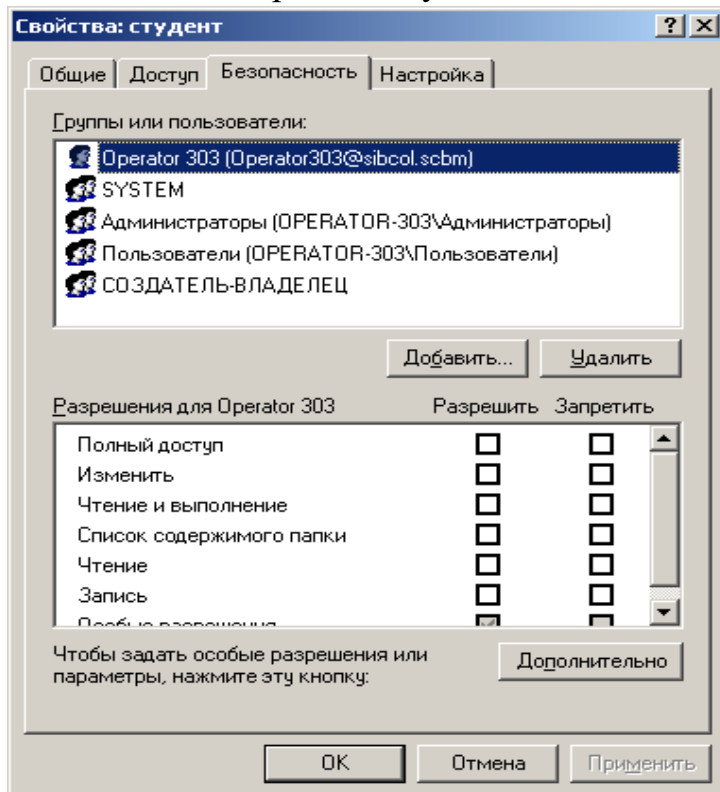
Условия присвоения разрешений

Чтобы присваивать разрешения NTFS, нужно быть владельцем папки или файла или иметь одно из следующих разрешений:

- стандартное - *Полный доступ*
- специальное, включающее индивидуальное разрешение *Смена разрешений*
- специальное, включающее индивидуальное разрешение *Смена владельца*: имея его, пользователь может сначала объявить себя владельцем файла или папки, а затем изменить разрешения на доступ к этому ресурсу.

Назначение разрешения NTFS к папкам и файлам

Чтобы назначить разрешение NTFS к папке, необходимо вызвать её Свойства, или выбрать пункт контекстного меню **Общий доступ и безопасность**. В окне Свойства папки воспользуйтесь вкладкой **Безопасность**. В появившемся диалоговом окне можно просмотреть имеющиеся права доступа и изменить тип доступа.

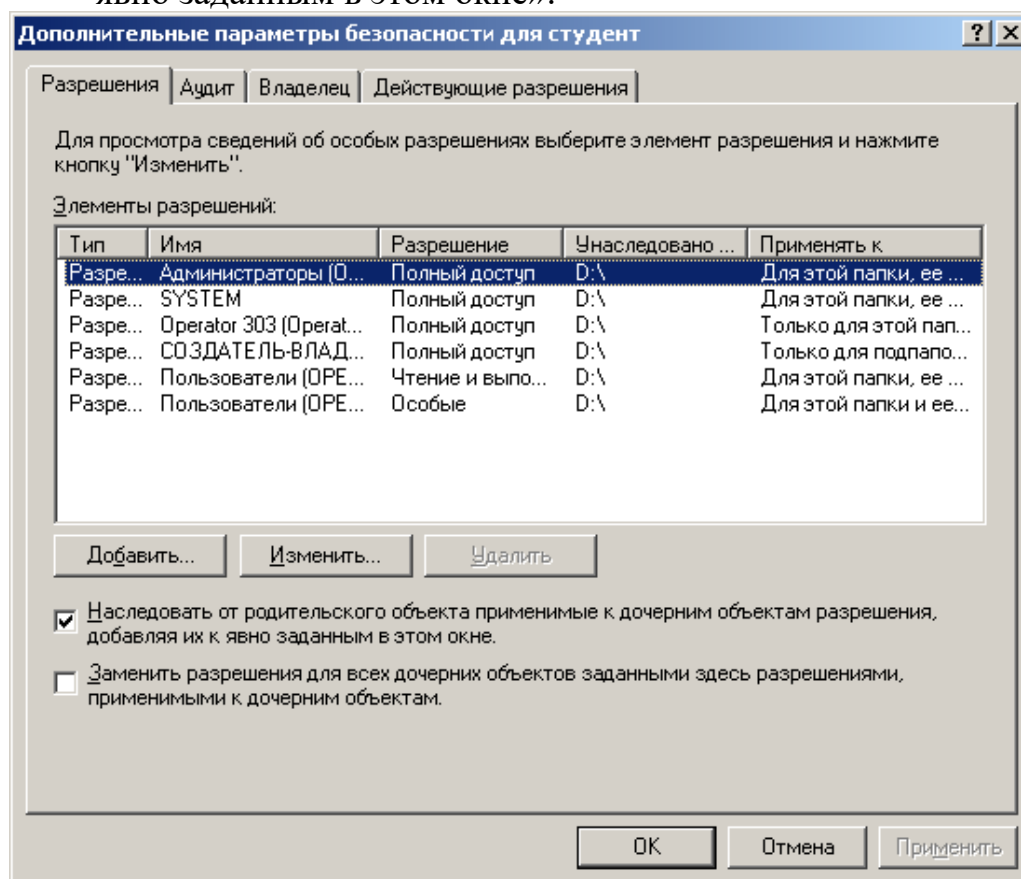


Этапы назначения:

1. Для выбора требуемых учетных записей и групп нажать кнопку **Добавить**
2. Укажите в поле **Выберите тип объекта:** требуемые наименования: Пользователи, Группы, Компьютеры и /или Встроенные участники безопасности.
3. Убедитесь, что в списке **В следующем месте:** выбран требуемый домен или имя данного ПК. Выбор зависит от того, локальные или глобальные объекты будут добавляться в список (для локальных

объектов – выбрать имя ПК). Для изменения содержимого поля необходимо использовать кнопку Размещение.

4. В нижнем поле можно вручную прописать имена требуемых объектов или выбрать их из списка, нажав кнопку Дополнительно – кнопка Поиск. Пометьте один или несколько объектов, и последовательно нажимая кнопку ОК, закройте два окна.
5. В нижнем поле окна Разрешения для ... проставить требуемые флажки в столбцах Разрешить или Запретить для выбранных ранее учётных записей или групп.
6. Чтобы задать особые разрешения или параметры, нажать кнопку Дополнительно.
7. Если требуется устранить влияние настроек разрешений NTFS выше стоящей папки – отключить флажок «Наследовать от родительского объекта применимые к дочерним объектам разрешения, добавляя их к явно заданным в этом окне».



Стандартные разрешения

В большинстве случаев вы будете пользоваться стандартными разрешениями NTFS. Они представляют собой комбинации индивидуальных разрешений. Одновременное назначение нескольких индивидуальных разрешений для файла или папки значительно упрощает администрирование.

Стандартные разрешения NTFS для файлов и папок

Разрешение	Допускаемые действия	Примечание
Чтение	Разрешается чтение файла и просмотр его	

	свойств: имени владельца, разрешений и атрибутов. Для папки разрешается просмотр вложенных файлов и подпапок.	
Чтение и выполнение	То же, что «Чтение», плюс возможность запуска, если файл исполняемый. Для папки разрешается доступ к файлам в подпапках, даже если нет доступа к самой папке.	
Список содержимого папки	Разрешается просмотр списка файлов и подпапок.	Доступно только в свойствах папки
Запись	Разрешается перезапись файла и изменение его атрибутов. Для папки разрешается добавление файлов и подпапок, а также изменение атрибутов папки.	
Изменение	Разрешается все, что предусмотрено разрешениями «Запись» и «Чтение и выполнение» плюс удаление файла или папки.	
Полный доступ	Разрешается все, в том числе возможность становиться владельцем файла или папки и заново назначать разрешения.	
Нет доступа	Реализуется при включении всех флажков в столбце Запретить. Доступ к содержимому папки, включая просмотр списка ее содержимого, запрещен.	
Особые разрешения	Задаёт набор специальных (нестандартных) разрешений	

Комбинации разрешений NTFS и прав доступа

При комбинациях разрешения NTFS для учетных записей и групп фактическое право доступа пользователя будет определяться правилом приоритетов:

Наивысший приоритет у права Нет доступа. Остальные права располагаются в порядке увеличения ограничений

1. Нет доступа
2. Полный доступ
3. Изменение
4. Чтение и запись
5. Чтение
6. Список содержимого папки

Наивысшая степень защиты достигается при комбинировании разрешений NTFS и прав доступа.

При сочетании разрешений NTFS и прав доступа фактические права доступа определяет самое строгое ограничение

Выполнение работы

Задание 1. Изучить новые типы доступа:

1. Войти в систему под учетной записью локального администратора.
2. Создать 2 новые учетные записи
3. На диске D создать новую папку Data (Если папка с таким именем уже существует, то удалите её и создайте вновь).
4. Создать текстовый файл Vip.txt внутри новой папки.
5. Назначить новой папке разрешения NTFS, следующих типов:
группе администраторы – Чтение и запись,
1-ой учетной записи - Список содержимого папки
2-ой учетной записи - Запись
6. Проверить полученные результаты – доказать, что в каждом случае работают назначенные вами типы доступа.

Задание 2. Рассмотреть преимущества разрешений NTFS

1. Докажите, что разрешения NTFS защищают и сетевые и локальные ресурсы.
2. Докажите, что разрешения NTFS защищают не только папки, но и отдельные файлы.

Задание 3. Определить фактическое право доступа пользователя при заданных комбинациях разрешений NTFS

1. На диске D создать новую папку Memory (Если папка с таким именем уже существует, то удалите её и создайте вновь).
2. Создать текстовый файл High.txt внутри новой папки.
3. Назначить новой папке разрешения NTFS, следующих типов:
1-ой учетной записи - Список содержимого папки,
группе Пользователи – Изменение
4. Какой тип доступа к папке Memory будет иметь 1-ая учетная запись? Проверить и объяснить полученные результаты.
5. Назначить текстовому файлу High разрешения NTFS, следующих типов:
1-ой учетной записи - Чтение,
группе Пользователи – Изменение
группе Все – Нет доступа
6. Какой тип доступа к файлу High будет иметь 1-ая учетная запись? Проверить и объяснить полученные результаты.

Задание 4. Определить фактическое право доступа пользователя при заданных комбинациях разрешений NTFS и прав общего доступа

1. На диске D создать новую папку Set (Если папка с таким именем уже существует, то удалите её и создайте вновь).
2. Создать текстовый файл Act.txt внутри новой папки.
3. Назначить новой папке Set разрешения NTFS, следующих типов:
1-ой учетной записи - Список содержимого папки,
группе Администраторы – Чтение
4. Назначить новой папке Set общий доступ, следующих типов:
1-ой учетной записи – Нет доступа,
группе Администраторы – Полный доступ
5. Какой тип доступа к папке Set будет иметь Администратор и 1-ая учетная запись? Проверить и объяснить полученные результаты.

Практическая работа № 9

Организация аудита

Цель: научиться организовывать и настраивать аудит.

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер с установленной ОС Windows XP;
- программные: Oracle VM VirtualBox

Теоретические сведения

Основные понятия

Аудит это запись в хронологическом порядке операций обработки данных. В некоторых случаях эти данные могут быть использованы для того, чтобы воссоздать существовавшую или альтернативную версию компьютерного файла. С его помощью можно достаточно быстро просмотреть системные события, произошедшие в сети

Режим аудита позволяет добавить дополнительные драйверы устройств, установить приложения и проверить правильность установки.

Загрузка в режиме аудита

1. При ручной установке во время отображения экрана приветствия Windows® нажмите сочетание клавиш SHIFT+CTRL+F3.
2. Чтобы настроить компьютер для запуска в режиме аудита, выполните команду Sysprep с параметром /audit.

Примечания:

Если компьютер присоединен к домену, то запуск команды sysprep с параметром /audit приведет к исключению компьютера из домена. После загрузки компьютера в режиме аудита можно повторно присоединить компьютер к домену.

Если компьютер настроен на загрузку в режиме аудита, он будет загружаться в режиме аудита до тех пор, пока не будет выполнена настройка на запуск, использующий экран приветствия Windows.

Если при работе в режиме аудита включена заставка, защищенная паролем, повторный вход в систему будет невозможен. Это связано с тем, что встроенная учетная запись администратора, используемая для входа в режим аудита, отключается сразу после выхода из системы.

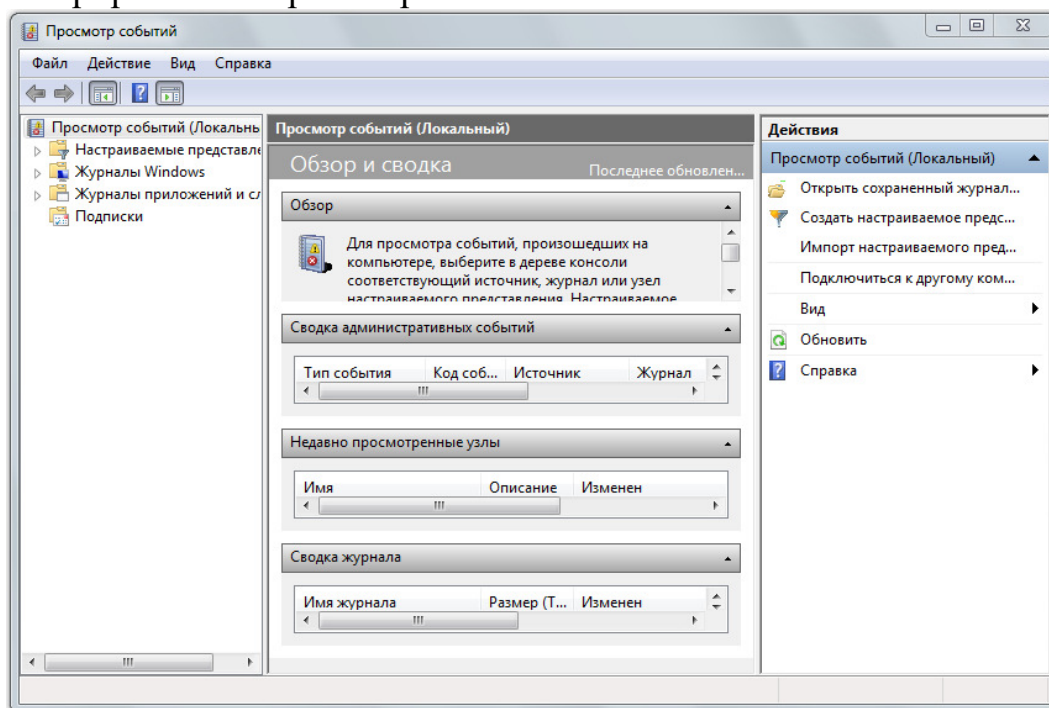
Чтобы отключить экранную заставку, необходимо изменить схему управления питанием, зайдя в Пуск- Панель управления- Электропитание.

Журнал событий

Журнал событий — это специальный журнал в Microsoft Windows, который содержит записи о входах и выходах из операционной системы и других,

связанных с безопасностью событиях.

Журнал можно открыть через Пуск- Панель управления- Администрирование- Просмотр событий.



При помощи программы «Просмотр событий» вы можете выполнять следующие действия:

- Просматривать события определенных журналов;
- Применять фильтры событий и сохранять их для последующего использования в виде настраиваемых представлений;
- Создавать подписки на события и управлять ими;
- Назначать выполнение конкретных действий на возникновение определенного события.

В операционной системе Windows 7 существуют две категории журналов событий: журналы Windows и журналы приложений и служб. Журналы Windows – используются операционной системой для регистрации общесистемных событий, связанных с работой приложений, системных компонентов, безопасностью и запуском. А журналы приложений и служб – используются приложениями и службами для регистрации событий, связанных с их работой. Для управления журналами событий можно использовать оснастку «Просмотр событий» или программу командной строки wevtutil.

В Журнале событий фиксируются следующие виды событий:

- Вход в систему
- Управление учетной записью
- Доступ к службе каталогов
- Доступ к объекту
- Изменение политики

- Привилегия использования
- Отслеживание процессов
- Системные события

Количество событий, которые записываются в журнал, очень велико, поэтому анализ журнала событий может быть довольно трудоемкой задачей. Поэтому, журнал можно фильтровать по задаваемым критериям.

Выполнение работы

Задание 1.

1. 1.Создать новую Учетную Запись и включить ее в группу Администраторы.
2. 2.Настроить аудит. Включить все виды событий.
3. Создать папку и настроить аудит для нее.
4. 3.Войти в систему под новой Учетной записью.
5. 4.Выполнить различные действия соответствующие всем типам событий.
6. (не только успешные)
7. 5.Открыть журнал безопасности.
8. 6.Отфильтровать события соответствующие новой Учетной Записи. Создать скриншот результатов фильтрации и поместить в отчет.
9. 7.Отфильтровать события по различным категориям (все 7). Создать скриншот результатов фильтрации и поместить в отчет.
- 10.8.Отфильтровать все отказы. Создать скриншот результатов фильтрации и поместить в отчет.
- 11.9.Найти возможность настраивать размер журнала.

Задание 2.

Подготовить отчет по практической работе.

Указания по оформлению отчета: Отчет должен содержать: титульный лист, цель работы; скриншоты результатов фильтрации; выводы.

Практическая работа № 10

Организация сетевой печати

Цель: Изучить организацию сетевой печати

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер с установленной ОС Windows ,
- программные:; Oracle VM VirtualBox;

Теоретические сведения

Настройка сервера печати

Установкой принтеров мы добавили к списку ролей компьютера ПК1 еще одну роль - сервера печати. Теперь именно на этом компьютере задания на печать будут ставиться в две очереди, и только он будет непосредственно связываться с двумя принтерами.

Настройка сервера печати не зависит от количества или типа установленных принтеров.

Зарегистрируйтесь на ПК1 как администратор. Откройте окно **Пуск** → **Принтеры и факсы**. Выберите из строки меню команду **Файл** → **Свойства сервера**.

Самые важные для управления принтерами параметры находятся на вкладке **Дополнительные параметры**. Здесь можно настроить следующее:

- **Папка очереди печати:** это папка на жестком диске компьютера, в которую помещаются задания печати для всех принтеров, и происходит их обработка. С точки зрения надежности выгоднее размещать эту папку не на том диске, на который установлена операционная система. На этом диске должно быть достаточно места, потому что нехватка места в процессе печати может вызвать сбой печати.
- Смена этой папки будет осуществлена сразу после того, как вы нажмете кнопку ОК. Если в папке в этот момент были какие-то задания, ожидающие выполнения, то их печать будет отменена. Это значит, что смену папки следует проводить в то время, когда в очереди нет текущих заданий.
- **Вести журнал ошибок очереди печати, Вести журнал предупреждений очереди печати, Вести журнал сообщений очереди печати:** флажки, отвечающие за то, какие именно события печати будут отражены в протоколе приложения. Этот протокол можно просмотреть в окне консоли **Администрирование** → **Просмотр событий**. По умолчанию протоколирование включено.
- **Звуковой сигнал при ошибках удаленной печати документов:** эта функция полезна лишь в том случае, если сервер находится в «радиусе слышимости» администраторов, в противном случае сигнал никто не услышит. По умолчанию звуковой сигнал выключен.

- **Показывать уведомления локальных принтеров:** если этот флажок установлен, то состояние, в котором находятся задания печати на локальных принтерах, будет отображено в форме контекстной подсказки на компьютере пользователя, пославшего это задание. По умолчанию режим выключен.
- **Показывать уведомления сетевых принтеров:** отображать состояние, в котором находятся задания печати на сетевых принтерах, на компьютере пользователя, пославшего это задание. По умолчанию режим включен.
- **Уведомление о завершении удаленной печати документов:** пользователю будет отослано сообщение, что документ отпечатан. По умолчанию эта функция выключена.
- **Передавать уведомление на компьютер, а не пользователю:** если включен предыдущий режим, можно включить и этот. В этом случае уведомление о печати будет отослано не пользователю, а компьютеру, с которого документ был отправлен на печать.

Настройка принтеров

Перед тем как предоставить пользователям возможность работать с установленным принтером, необходимо настроить его. Отобразите окно свойств принтера, выбрав команду Свойства из контекстного меню значка принтера в окне папки Принтеры и факсы. Окно свойств состоит из нескольких вкладок.

- Вкладка **Дополнительно**. Здесь вы можете указать часы, в которые принтер будет доступен для печати. Активируйте пункт «Доступен с ... по ...» И введите время, в которое печать на данном принтере будет возможна. Если пользователь отошлет документ на печать в не указанное время, то задание будет не отклонено, а поставлено в очередь и напечатано в разрешенное время.
- Вкладка **Безопасность**. Здесь задаются разрешения: отдельно на печать и отдельно на управление документами и управление принтером. По умолчанию разрешение на печать предоставлено группе «Все», а управлять документами пользователь имеет право только собственными. Это значит, что он не может удалить из очереди документ, поставленный туда другим пользователем.
- Вкладка **Доступ**. Здесь вы можете открыть сетевой доступ к принтеру. Установите переключатель в положение **Общий доступ к данному принтеру**, а в поле **Сетевое имя** введите название, под которым принтер будет известен в сети (например, HP2100).

Также убедитесь в том, что установлен флажок **Внести в Active Directory**. Активация этого параметра значит то, что в доменной базе данных Active Directory появится объект сетевого принтера, через который пользователи смогут его найти. Иными словами, активацией этого пункта вы донесете

до пользователей информацию о доступности этого принтера для всех пользователей, которым вы предоставили разрешение на печать.

Кнопка **Дополнительные драйверы** позволяет подключить этот принтер в качестве сетевого пользователем, сидящим за компьютерами с операционными системами версий более ранних, чем Windows 2000. Для подключения сетевого принтера к рабочей станции под управлением Windows NT 4.0 нужны драйверы, которых в этой операционной системе нет. Она будет искать их в папке с драйверами на сервере (\\ПК1\print\$), а если не найдет, то потребует установить их с диска. Полномочий на установку драйверов у рядового пользователя нет, значит, эту проблему придется решать вам как администратору.

Нажмите кнопку **Дополнительные драйверы** (рис. 14.4). Для операционной системы Windows NT 4.0 установите флажок **x86** и нажмите **ОК**. После этого драйверы принтера HP LaserJet 2100 для системы Windows NT 4.0 будут помещены на сервер печати, откуда система, установленная на компьютере пользователя, автоматически скачает и установит их при первой печати.

Выполнение работы

Установка принтера

Установка принтера состоит из следующих этапов:

1. Зарегистрируйтесь на ПК 1 как администратор. Откройте окно **Пуск** → **Принтеры и факсы**. Выберите из панели задач печати задачу **Установка принтера**.
2. Запустится Мастер установки' принтера. Нажмите кнопку **Далее**. В следующем окне выберите **Локальный принтер, подключенный к этому компьютеру**, и снимите флажок **Автоматическое определение и установка принтера «Plug and Play»**. Нажмите **Далее**.
 - i. **Примечание.**
 - ii. На первый взгляд может показаться , что надо было выбрать вариант Сетевой принтер, но мы собираемся сделать ПК 1 сервером печати.
2. В диалоговом окне **Выберите порт принтера**, поставьте переключатель в положение **Создать новый порт** и выберите из списка **Стандартный порт TCP/IP**. Нажмите **Далее**. Запустится Мастер добавления стандартного TCP/IP-порта принтера.
3. Пока новый принтер не прописан в службе DNS, он идентифицируется только по IP-адресу: введите в поле **Имя принтера или IP-адрес** назначенный адрес 192.168.10.12. Нажмите **Далее**.
4. В диалоговом окне **Требуется дополнительные сведения о порте** выберите пункт «Hewlett Packard Jet Direct» и нажмите кнопку **Далее**. Еще раз проверьте заданные параметры и нажмите **Готово**.
5. В диалоговом окне **Установить программное обеспечение принтера** выберите из списка **Изготовитель** пункт HP, а из списка **Принтеры**

пункт HP LaserJet 2100.

6. В диалоговом окне **Имя принтера** оставьте имя по умолчанию (HP Laser Jet 2100), в нижней части окна выберите ответ **Да**.
7. В диалоговом окне **Использование общих принтеров** выберите **Нет общего доступа к этому принтеру**. Мы откроем общий доступ позже.
8. Далее можете напечатать или отказаться от печати пробной страницы и завершите работу Мастера нажатием кнопки **Готово**.
9. Чтобы узнать, где физически находится отпечатанный документ среди свойств принтера существует пункт «Размещение», который должен заполнить администратор.
 - Откройте окно **Пуск → Принтеры и факсы**.
 - Отобразите окно свойств принтера HP LaserJet 2100 и перейдите на вкладку **Общие**.
 - В поле **Размещение** введите описание физического расположения сервера печати и нажмите **ОК**.
 - Информацию о размещении рекомендуется записывать в следующем виде:
Место/Город/Номер дома/Этаж/Комната
(например, Центральный офис/Санкт-Петербург/3В/4/412),

Подключение клиента к серверу печати

1. Зарегистрируйтесь на ПК 2 как рядовой пользователь.
2. Откройте окно **Пуск → Принтеры и факсы** и выберите задачу **Установка принтера**. Запустится уже знакомый нам Мастер установки принтеров. Нажмите кнопку **Далее**.
3. В диалоговом окне **Локальный или сетевой принтер** убедитесь, что не выбран вариант локального принтера, потому что рядовой пользователь не имеет права устанавливать локальные принтеры.
4. В следующем окне установите переключатель в положение **Обзор принтеров**, если вы уверены, что сможете найти принтер в активном каталоге, а если нет - то в положение **Подключиться к принтеру или выполнить обзор принтеров**. Нажмите **Далее**.
5. Если вы выбрали **Обзор принтеров**, то выполните поиск, как описано в п.14.2, а если другой вариант, то вы должны знать сетевое имя принтера и какой компьютер является ДЛЯ него сервером печати. Вам будут предъявлены все серверы печати, к которым вы как рядовой пользователь имеете доступ. Выберите сервер и принтер и нажмите **Далее**. Для завершения работы Мастера нажмите **Готово**.

Практическая работа № 11

Удаленный рабочий стол

Цель: Изучить организацию удаленного рабочего стола

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер с установленной ОС Windows ,
- программные:; Oracle VM VirtualBox;

Теоретические сведения

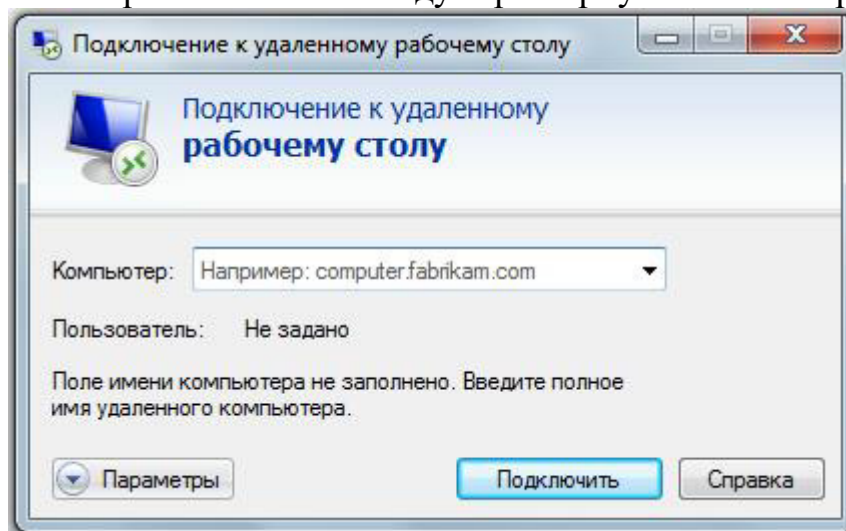
Удаленный рабочий стол

Подключение к удаленному рабочему столу

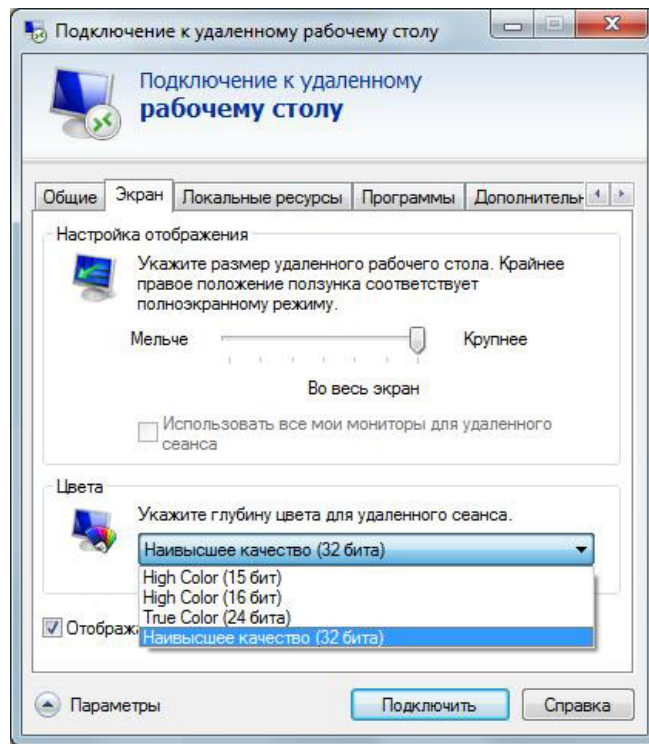
Подключение к удаленному рабочему столу — это технология, позволяющая не вставая из-за компьютера подключаться и управлять удаленным компьютером, находящемся в другом месте.

Подключение осуществляется с помощью стандартного клиента Windows, который по умолчанию находится в Пуск- Все программы- Стандартные- Подключение к удаленному рабочему столу.

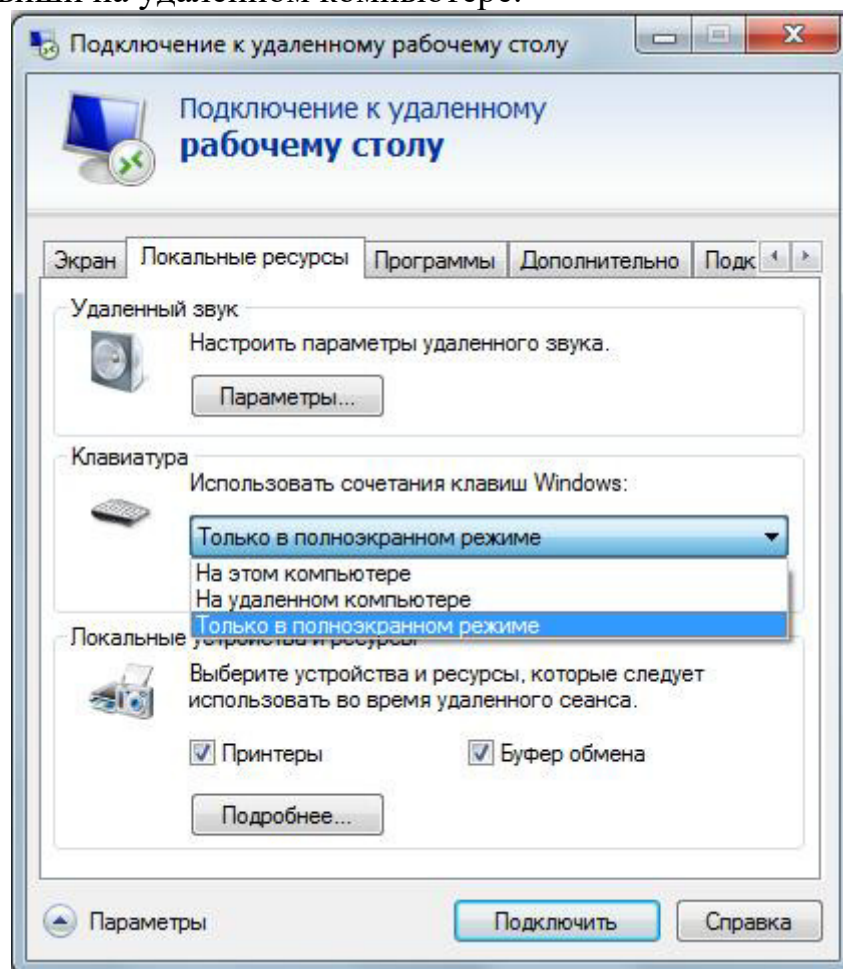
Для детальной настройки клиента следует развернуть меню "Параметры".



Настройка параметров позволяет оптимизировать качество соединения и удобство работы на удаленном компьютере. К примеру, вы можете понизить цветопередачу или уменьшить разрешение экрана, если у вас медленное соединение.



Так же стоит уделить внимание настройке раздела "Локальные ресурсы". Здесь, в подразделе "Клавиатура" вы можете указать, будут ли работать горячие клавиши на удаленном компьютере.



Примечание: Вызов диспетчера задач (CTRL+ALT+DEL) при любой настройке будет работать только на локальном компьютере, на

удаленном для открытия диспетчера предусмотрено сочетание CTRL+ALT+END.

Галочки "Принтеры" и "Буфер обмена" позволяют пользоваться принтером с удаленного компьютера и обмениваться данными через буфера обмена напрямую между локальным и удаленным компьютерами.

Выполнение работы

Задание 1.

1. На виртуальных машинах Oracle VM VirtualBox организовать подключение к удаленному рабочему столу рабочей станции с ОС Windows.
2. Настроить параметры, позволяющие оптимизировать качество соединения и удобство работы на удаленном компьютере: уменьшить разрешение экрана, горячие клавиши на удаленном компьютере.
3. Создать скриншот результатов настройки и соединения и поместить в отчет.

Задание 2.

Ответить на вопросы теста: \\172.26.1.1\задания\Фитисова \Test 10. Создать скриншот результатов тестирования и поместить в отчет.

Задание 3.

Подготовить отчет по практической работе.

Указания по оформлению отчета: Отчет должен содержать: титульный лист, цель работы; скриншоты результатов; выводы.

Практическая работа № 12

Установка и настройка параметров протоколов

Цель: Изучить способы диагностики настроек стека протоколов TCP/ IP; получить сведения о настройке TCP/IP для работы с DHCP сервером.

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер с установленной ОС Windows XP.
- программные: Oracle VM VirtualBox;
- информационные: IP_адрес; маска подсети; основной шлюз; предпочитаемый DNS.

Теоретические сведения

На концептуальной модели взаимодействия открытых систем OSI основан стек протоколов **TCP/IP** (*Transmission Control Protocol - протокол управления передачей / Internet Protocol – Интернет-протокол*), который предоставляет ряд стандартов для связи компьютеров и сетей.

Стек протоколов TCP/IP – промышленный стандарт, который позволяет организовать сеть масштаба предприятия и связывать компьютеры, работающие под управлением различных операционных систем.

Применение стека протоколов TCP/IP дает следующие преимущества:

1. поддерживается почти всеми операционными системами; почти все большие сети основаны на TCP/IP;
2. технология позволяет соединить разнородные системы;
3. надежная, расширяемая интегрированная среда на основе модели «клиент — сервер»;
4. получение доступа к ресурсам сети Интернет.

Каждый узел **TCP/IP** идентифицирован своим логическим IP-адресом, который идентифицирует положение компьютера в сети почти таким же способом, как номер дома идентифицирует дом на улице.

Реализация **TCP/IP** позволяет узлу **TCP/IP** использовать статический IP-адрес или получить IP-адрес автоматически с помощью **DHCP-сервера** (*Dynamic Host Configuration Protocol- протокол динамической конфигурации хоста*).

Для простых сетевых конфигураций, основанных на локальных сетях (*LAN, Local Area Network*), он поддерживает автоматическое назначение IP-адресов.

По умолчанию компьютеры клиентов, работающие под управлением ОС **Windows** или **Linux**, получают информацию о настройке протокола **TCP/IP** автоматически от службы **DHCP**.

Однако даже в том случае, если в сети доступен **DHCP-сервер**, необходимо назначить статический IP-адрес для отдельных компьютеров в сети. Например, компьютеры с запущенной службой **DHCP** не могут быть клиентами **DHCP**, поэтому они должны иметь статический IP-адрес.

Если служба **DHCP** недоступна, можно настроить **TCP/IP** для использования статического IP-адреса.

Для каждой платы сетевого адаптера в компьютере, которая использует **ТСР/ІР**, можно установить ІР-адрес, маску подсети и шлюз по умолчанию.

Ниже описаны параметры, которые используются при настройке статического адреса **ТСР/ІР**.

Параметр	Описание
ІР-адрес	Логический 32-битный адрес, который идентифицирует ТСР/ІР узел. Каждой плате сетевого адаптера в компьютере с запущенным протоколом ТСР/ІР необходим уникальный ІР-адрес, такой, как 192.168.0.108. Каждый адрес имеет две части: ІD сети, который идентифицирует все узлы в одной физической сети и ІD узла, который идентифицирует узел в сети. В этом примере ІD сети — 192.168.0, и ІD узла — 108.
Маска подсети	Подсети делят большую сеть на множество физических сетей, соединенных маршрутизаторами. Маска подсети закрывает часть ІР-адреса так, чтобы ТСР/ІР мог отличать ІD сети от ІD узла. При соединении узлов ТСР/ІР, маска подсети определяет, где находится узел получателя: в локальной или удаленной сети. Для связи в локальной сети компьютеры должны иметь одинаковую маску подсети.
Шлюз по умолчанию	Промежуточное устройство в локальной сети, на котором хранятся сетевые идентификаторы других сетей предприятия или Интернета. ТСР/ІР посылает пакеты в удаленную сеть через шлюз по умолчанию (если никакой другой маршрут не настроен), который затем пересылает пакеты другим шлюзам, пока пакет не достигнет шлюза, связанного с указанным адресатом.

Таблица 1. Параметры, используемые при настройке статического адреса **ТСР/ІР**

Если сервер с запущенной службой **ДНСР** доступен в сети, он автоматически предоставляет информацию о параметрах **ТСР/ІР** клиентам **ДНСР**.

Выполнение работы

Задание 1. Проверьте работоспособность стека протоколов ТСР/ІР.

1. Запустите консоль (**Пуск/Программы/Стандартные/Командная строка**).

2. В командной строке введите **ipconfig /all** Используя приведенную ниже информацию, создайте в своей папке текстовый документ со следующими данными:

- Имя компьютера;
- Основной DNS-суффикс;
- Описание DNS-суффикса для подключения;
- Физический адрес;
- ДНСР включен;

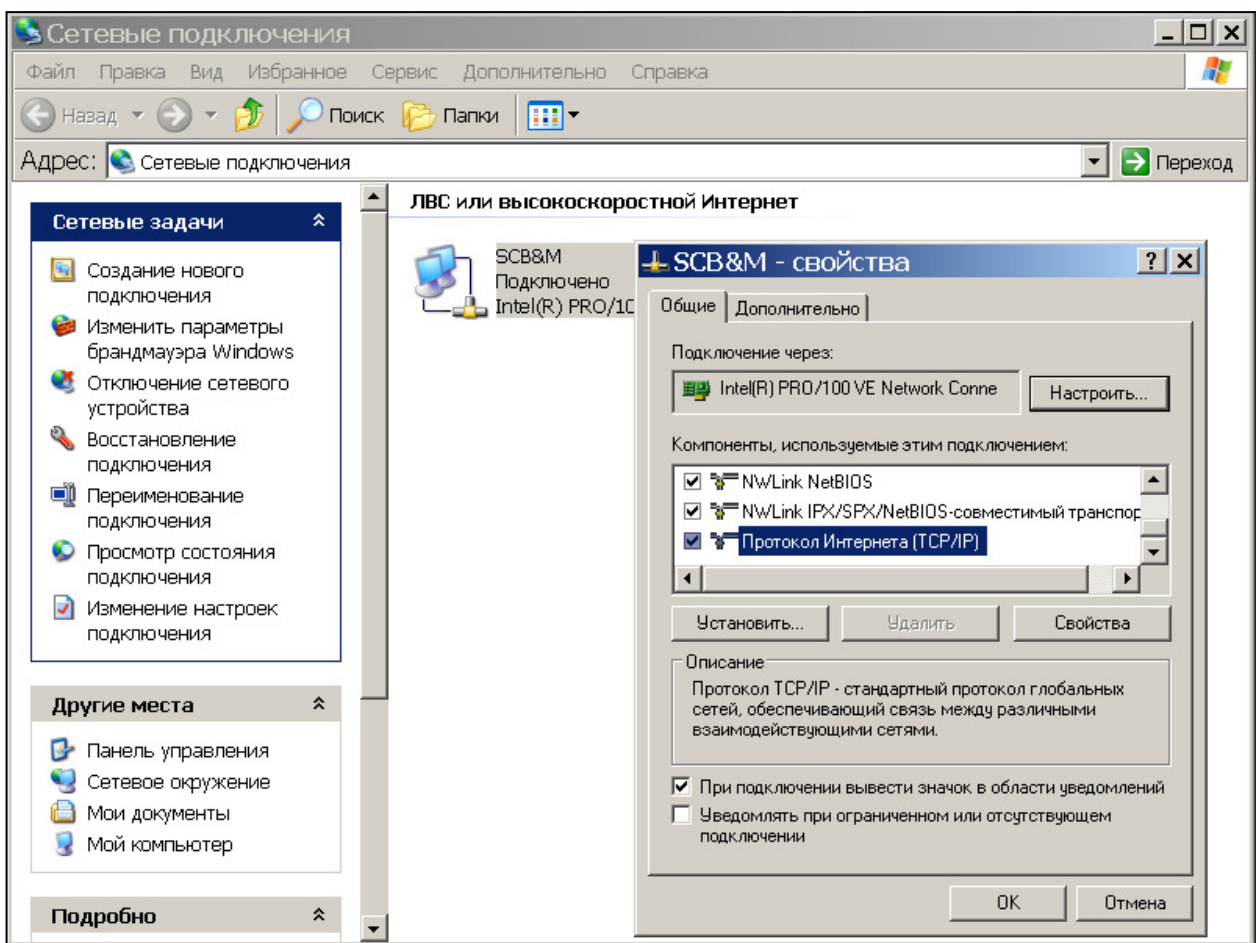
- Автоконфигурация включена;
- IP-адрес автоконфигурации;
- Маска подсети;
- Шлюз по умолчанию.

3. Убедитесь в работоспособности стека **TCP/IP**, отправив эхо-запросы на IP-адреса. Для этого воспользуйтесь командой **ping**:

- отправьте эхо-запросы на локальный адрес компьютера (*loopback*) **ping 127.0.0.1** (на экране должны появиться сообщения о полученном ответе от узла 127.0.0.1);
- отправьте эхо-запрос по другому IP-адресу, например **172.21.5.1**.

Задание 2. Настройте стек протоколов TCP/IP для использования статического IP-адреса.

1. Откройте окно **Сетевые подключения** (*Пуск/Панель управления/Сетевые подключения*).
2. Вызовите свойства подключения по локальной сети. Для этого можно воспользоваться контекстным меню.
3. В появившемся диалоговом окне на вкладке **Общие** откройте свойства **Протокол Интернета TCP/IP**.



4. Щелкните переключатель *Использовать следующий IP-адрес* и введите в соответствующие поля данные: **IP_адрес**; **Маску подсети**; **Основной шлюз**; **Предпочитаемый DNS**.

5. Примените параметры кнопкой **ОК**.

6. Закройте окно свойств подключения кнопкой **ОК** (если потребуется, то согласитесь на перезагрузку компьютера).

7. Проверьте работоспособность стека протоколов **TCP/IP**.

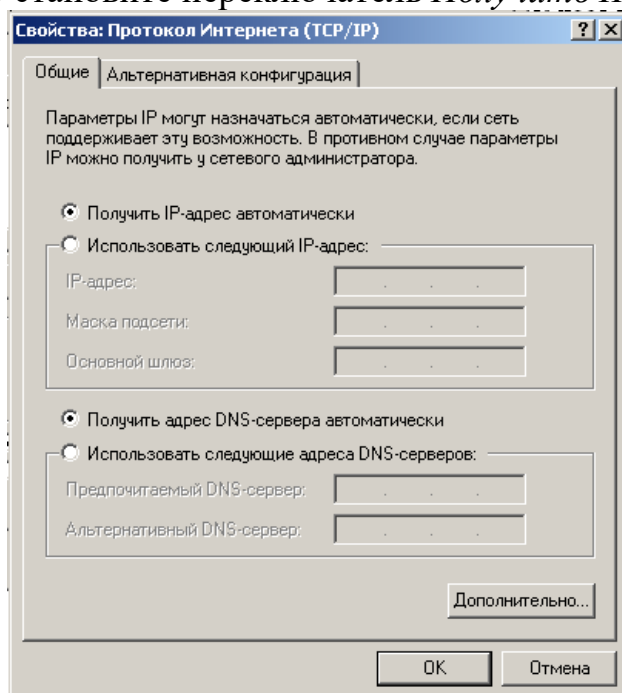
Задание 3. Настройте TCP/IP для автоматического получения IP-адреса.

1. Откройте окно **Сетевые подключения**.

2. Вызовите свойства **Подключения по локальной сети**.

3. Откройте свойства **Протокол Интернета TCP/IP**.

4. Установите переключатель *Получить IP-адрес автоматически*.



5. Закройте диалоговое окно **Свойства: Протокол Интернета TCP/IP** кнопкой **ОК**.

6. Примените параметры кнопкой **ОК**.

7. Проверьте настройку стека протоколов **TCP/IP**.

8. Получите другой адрес для своего компьютера. Для этого:

- запустите консоль (командную строку);
- введите команду для сброса назначенных адресов - **ipconfig /release**;
- введите команду для получения нового адреса **ipconfig / renew**;

9. Проверьте работоспособность стека протоколов **TCP/IP**.

Практическая работа № 13

Настройка протоколов на сервере и клиенте в домене

Цель: Научиться настраивать протокол на сервере и клиенте в домене.

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер с установленной ОС Windows XP.
- программные: Oracle VM VirtualBox;
- информационные: IP_адрес; маска подсети; основной шлюз; предпочитаемый DNS.

Выполнение работы

Настройка протокола TCP/IP на сервере

1. В меню *Пуск* выберите *Панель управления -> Сетевые подключения -> Подключение по локальной сети*.
2. В появившемся диалоговом окне состояния на вкладке *Общие* нажмите кнопку *Свойства*. Отобразится диалоговое окно *Подключение по локальной сети — свойства*.
3. В списке компонентов, используемых этим подключением, выберите пункт *Протокол Интернета (TCP/IP)* и нажмите кнопку *Свойства*.
4. В диалоговом окне *Свойства: протокол Интернета (TCP/IP)* установите переключатель в положение *Использовать следующий IP-адрес* и в поле *IP-адрес* введите значение 192.168.10.2.
5. В поле *Маска подсети* введите значение 255.255.255.0.
6. В нижней части окна свойств установите переключатель в положение *Использовать следующие адреса серверов DNS* и в поле *Предпочитаемый DNS-сервер* введите значение 192.168.10.2
7. Нажатием на кнопку ОК закройте диалоговое окно свойств протокола TCP/IP.
8. Включите флажок *При подключении вывести значок в области уведомлений* и нажмите кнопку *Закрыть*.
9. В углу панели задач появится значок только что настроенного вами подключения.
10. Выполните Перезагрузку.

Проверка настройки

Пуск->выполнить->cmd-> ipconfig /all ip-адрес, маска подсети и DNS сервер, должны соответствовать тем адресам которые вы только что прописали.

Настройка протокола TCP/IP на компьютере-клиенте

1. В меню *Пуск* выберите *Панель управления —> Сетевые подключения -> Подключение по локальной сети*.
2. В появившемся диалоговом окне состояния на вкладке *Общие* нажмите кнопку *Свойства*. Отобразится диалоговое окно *Подключение по локальной сети — свойства*.

3. В списке компонентов, используемых этим подключением, выберите пункт Протокол Интернета (TCP/IP) и нажмите кнопку Свойства.
4. В диалоговом окне Свойства: протокол Интернета (TCP/IP) установите переключатель в положение Использовать следующий IP-адрес и в поле IP-адрес введите адрес— 192.168.10.17.
5. В поле Маска подсети введите значение 255.255.255.0.
6. В нижней части окна свойств установите переключатель в положение Использовать следующие адреса серверов DNS и в поле Предпочитаемый DNS-сервер введите значение 192.168.10.2
7. Нажатием на кнопку ОК закройте диалоговое окно свойств протокола TCP/IP.
8. Включите флажок При подключении вывести значок в области уведомлений и нажмите кнопку Закрыть.
9. В углу панели задач появится значок только что настроенного вами подключения.
10. Выполните Перезагрузку.

Проверка настройки

Пуск->выполнить->cmd-> ipconfig /all ip-адрес, маска подсети и DNS сервер, должны соответствовать тем адресам которые вы только что прописали.

Проверка связи между сервером и клиентской машиной

1. Зарегистрируйтесь на server как Администратор.
2. Пуск->Выполнить->cmd->ping 192.168.10.17 если пинг прошел успешно, значит сеть настроена правильно.
3. Зарегистрируйтесь на pc1 как администратор.
4. Пуск->Выполнить->cmd->ping 192.168.10.2 если пинг прошел успешно, значит сеть настроена правильно.

Практическая работа № 14
Выявление причин неисправностей и сбоев, принятие мер по их устранению. Утилиты стека протоколов TCP/IP

Цель: изучить основные сетевые утилиты стека протоколов TCP/IP. в среде MS Windows

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер, подключенный к локальной вычислительной сети (ЛВС),
- программные: ОС Windows.

Теоретические сведения

В состав TCP/IP входят диагностические утилиты, предназначенные для проверки конфигурации тестирования сетевого соединения.

arp	Выводит для просмотра и изменения таблицу трансляции адресов, используемую протоколом разрешения адресов ARP (Address Resolution Protocol - определяет локальный адрес по IP-адресу)
hostname	Выводит имя локального хоста. Используется без параметров.
ipconfig	Выводит значения для текущей конфигурации стека TCP/IP: IP-адрес, маску подсети, адрес шлюза по умолчанию, адреса WINS (Windows Internet Naming Service) и DNS (Domain Name System)
nbtstat	Выводит статистику и текущую информацию по NetBIOS, установленному поверх TCP/IP. Используется для проверки состояния текущих соединений NetBIOS.
netstat	Выводит статистику и текущую информацию по соединению TCP/IP.
nslookup	Осуществляет проверку записей и доменных псевдонимов хостов, доменных сервисов хостов, а также информации операционной системы, путем запросов к серверам DNS.
ping	Осуществляет проверку правильности конфигурирования TCP/IP и проверку связи с удаленным хостом.
route	Модифицирует таблицы маршрутизации IP. Отображает содержимое таблицы, добавляет и удаляет маршруты IP.
tracert	Осуществляет проверку маршрута к удаленному компьютеру путем отправки эхо-пакетов протокола ICMP (Internet Control Message Protocol). Выводит маршрут прохождения пакетов на удаленный компьютер.

Проверка правильности конфигурации TCP/IP.

При устранении неисправностей и проблем в сети TCP/IP следует сначала проверить правильность конфигурации TCP/IP. Для этого используется утилита `ipconfig`. Эта команда полезна на компьютерах, работающих с DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), так как дает пользователям возможность определить, какая конфигурация сети TCP/IP и какие величины были установлены с помощью DHCP.

Тестирование связи с использованием утилиты `ping`.

Утилита `ping` (Packet Internet Grouper) используется для проверки конфигурирования TCP/IP и диагностики ошибок соединения. Она определяет доступность и функционирование конкретного хоста.

Использование `ping` лучший способ проверки того, что между локальным компьютером и сетевым хостом существует маршрут. Хостом называется любое сетевое устройство (компьютер, маршрутизатор), обменивающееся информацией с другими сетевыми устройствами по TCP/IP.

Команда `ping` проверяет соединение с удаленным хостом путем отправки к этому хосту эхо-пакетов ICMP и прослушивания эхо-ответов. `Ping` ожидает каждый посланный пакет и печатает количество переданных и принятых пакетов. Каждый принятый пакет проверяется в соответствии с переданным сообщением. Если связь между хостами плохая, из сообщений `ping` станет ясно, сколько пакетов потеряно.

По умолчанию передается 4 эхо-пакета длиной 32 байта (периодическая последовательность символов алфавита в верхнем регистре). `Ping` позволяет изменить размер и количество пакетов, указать, следует ли записывать маршрут, который она использует, какую величину времени жизни (ttl) устанавливать, можно ли фрагментировать пакет и т.д.. При получении ответа в поле `time` указывается, за какое время (в миллисекундах) посланный пакет доходит до удаленного хоста и возвращается назад. Так как значение по умолчанию для ожидания отклика равно 1 секунде, то все значения данного поля будут меньше 1000 миллисекунд. Если вы получаете сообщение ``Request time out" (Превышен интервал ожидания), то, возможно, если увеличить время ожидания отклика, пакет дойдет до удаленного хоста. Это можно сделать с помощью ключа `-w`.

`Ping` можно использовать для тестирования как имени хоста (DNS или NetBIOS), так и его IP-адреса. Если `ping` с IP-адресом выполнялась успешно, а с именем - неудачно, это значит, что проблема заключается в распознавании соответствия адреса и имени, а не в сетевом соединении.

Изучение маршрута между сетевыми соединениями с помощью утилиты `tracert`.

`Tracert` - это утилита трассировки маршрута. Она использует поле TTL (time-to-live, время жизни) пакета IP и сообщения об ошибках ICMP для определения маршрута от одного хоста до другого.

Утилита `tracert` может быть более содержательной и удобной, чем `ping`, особенно в тех случаях, когда удаленный хост недостижим. С помощью нее можно определить район проблем со связью (у Internet-провайдера, в опорной сети, в сети удаленного хоста) по тому, насколько далеко будет отслежен маршрут. Если возникли проблемы, то утилита выводит на экран звездочки (*), либо сообщения типа ``Destination net unreachable'', ``Destination host unreachable'', ``Request time out'', ``Time Exceeded''.

Утилита `tracert` работает следующим образом: посылается по 3 пробных эхо-пакета на каждый хост, через который проходит маршрут до удаленного хоста. На экран при этом выводится время ожидания ответа на каждый пакет (Его можно изменить с помощью параметра `-w`). Пакеты посылаются с различными величинами времени жизни. Каждый маршрутизатор, встречающийся по пути, перед перенаправлением пакета уменьшает величину TTL на единицу. Таким образом, время жизни является счетчиком точек промежуточной доставки (хопов). Когда время жизни пакета достигнет нуля, предполагается, что маршрутизатор пошлет в компьютер-источник сообщение ICMP ``Time Exceeded'' (Время истекло). Маршрут определяется путем посылки первого эхо-пакета с TTL=1. Затем TTL увеличивается на 1 в каждом последующем пакете до тех пор, пока пакет не достигнет удаленного хоста, либо будет достигнута максимально возможная величина TTL (по умолчанию 30, задается с помощью параметра `-h`).

Маршрут определяется путем изучения сообщений ICMP, которые присылаются обратно промежуточными маршрутизаторами.

Примечание: некоторые маршрутизаторы просто молча уничтожают пакеты с истекшим TTL и не будут видны утилите `tracert`.

Утилита ARP.

Основная задача протокола ARP - трансляция IP-адресов в соответствующие локальные адреса. Для этого ARP-протокол использует информацию из ARP-таблицы (ARP-кэша). Если необходимая запись в таблице не найдена, то протокол ARP отправляет широковещательный запрос ко всем компьютерам локальной подсети, пытаясь найти владельца данного IP-адреса. В кэше могут содержаться два типа записей: статические и динамические.

Статические записи вводятся вручную и хранятся в кэше постоянно.

Динамические записи помещаются в кэш в результате выполнения широковещательных запросов. Для них существует понятие времени жизни. Если в течение определенного времени (по умолчанию 2 мин.) запись не была востребована, то она удаляется из кэша.

Утилита netstat.

Утилита `netstat` позволяет получить статическую информацию по некоторым из протоколов стека (TCP, UDP, IP, ICMP), а также выводит сведения о текущих сетевых соединениях. Особенно она полезна на брандмауэрах, с ее помощью можно обнаружить нарушения безопасности периметра сети.

Выполнение работы

1. Получение справочной информации по командам
Выведите на экран справочную информацию по утилитам arp, ipconfig, nbstat, netstat, nslookup, route, ping, tracert, hostname. Для этого в командной строке введите имя утилиты без параметров или с /?. Изучите и запишите ключи, используемые при запуске утилит.
2. Получение имени хоста
Выведите на экран имя локального хоста с помощью команды hostname.
3. Изучение утилиты ipconfig
Проверьте конфигурацию TCP/IP с помощью утилиты ipconfig. Заполните таблицу:

Физический адрес сетевого адаптера	
IP-адрес	
Маска подсети	
Доменное имя	
Используется ли DHCP (адрес DHCP-сервера)	
Описание адаптера	
Адрес DNS-сервера	
Адрес WINS-сервера	
Основной шлюз	

4. Тестирование связи с помощью утилиты ping
 - 4.1. Проверьте правильность установки и конфигурирования TCP/IP на локальном компьютере.
ping 127.0.0.1
 - 4.2. Проверьте правильность работы сетевого адаптера и его драйвера.
ping <адрес данного ПК>
 - 4.3. Проверьте, правильно ли добавлен в сеть локальный компьютер и не дублируется ли IP-адрес.
 - 4.4. С помощью команды ping проверьте перечисленные ниже адреса и для каждого из них отметьте время отклика.
 - a) 192.168.10.5
 - b) 172.16.1.4
 - c) server

d) 172.16.1.2

e) С соседним ПК

4.5. Задайте различное количество посылаемых пакетов. Попробуйте увеличить длину посылаемых пакетов.

5. Определение пути IP-пакета

С помощью команды `tracert` проверьте для перечисленных ниже адресов, через какие промежуточные узлы идет сигнал. Отметьте их:

a) 72.16.1.2

b) ya.ru

Справка! Отмена работы команды `<ctrl> + <C>`

6. Просмотр ARP-кэша

С помощью утилиты `arp` просмотрите ARP-таблицу локального компьютера.

7. Получение информации о текущих сетевых соединениях и протоколах стека TCP/IP.

С помощью утилиты `netstat` выведите перечень сетевых соединений и статистическую информацию для протоколов UDP, TCP, ICMP, IP.

8. Net view. Выводит список доменов, компьютеров или общих ресурсов на данном компьютере. Вызванная без параметров, команда `net view` выводит список компьютеров в текущем домене.

Исследовать ресурсы домена Sibcol с помощью команды **net view**.

Получить списки общих ресурсов компьютеров вашей аудитории.

9. Ответьте на контрольные вопросы

- Какие утилиты можно использовать для проверки правильности конфигурирования TCP/IP?
- Каким образом команда `ping` проверяет соединение с удаленным хостом?
- Что такое хост?
- Как работает утилита `tracert`?

Адресация в сетях. Решение задач на определение класса сети и префикса, хост части IP адреса

Цель: Научиться определять класс сети и префикс, хост часть IP адреса.

Методические указания по выполнению практической задачи:

Для решения поставленной задачи необходимо изучить материал по теме 3.3 «Стек протоколов Internet». Если префикс и хост часть нельзя выделить в десятичной форме, то необходимо перейти в двоичную форму.

При решении задачи необходимо учитывать, что некоторые IP-адреса являются недопустимыми или зарезервированы для служебных целей. При выявлении таких адресов необходимо сделать соответствующую пометку.

Пример 1:

Десятичная форма

Двоичная форма

IP-адрес - 129. 64. 134. 5 — $\overleftarrow{\hspace{1.5cm}} \overrightarrow{\hspace{1.5cm}}$ $\overleftarrow{\hspace{1.5cm}} \overrightarrow{\hspace{1.5cm}}$
префиксhost

Маска – 255. 255. 128. 0 - 11111111. 11111111. 10000000. 00000000

Т.к. под хост часть отводится 15 бит, то в такой сети может быть $2^{15}-2$ рабочих станций = 32766

Пример2:

IP-адрес -129. 64. 134. 5

Маска – 255.255.131.0

Данная маска задана некорректно, т.к. 131-недопустимое значение для маски (нулевые значения в маске не могут перемежаться с единичными – 10000011)

Выполнение работы

Вариант №1

1. По заданным IP-адресу и маске определите:

- адрес сети (подсети)
 - адрес хоста внутри сети
 - сколько ПК может быть максимально в данной сети (подсети)
- (аргументируйте свой ответ)

a) 192.168. 3 .17
255.255.254.0

6) 129.144.23.17
255.0.255.0

Вариант №2

1. По заданным IP-адресу и маске определите:
- адрес сети (подсети)
 - адрес хоста внутри сети
 - сколько ПК может быть максимально в данной сети (подсети) (аргументируйте свой ответ)
- а) 196.168.253.17
255.252.0.0
- б) 129.144.23.17
255.254.255.0

Вариант №3

1. По заданным IP-адресу и маске определите:
- адрес сети (подсети)
 - адрес хоста внутри сети
 - сколько ПК может быть максимально в данной сети (подсети)
(аргументируйте свой ответ)
- а) 122.16.31.1
255.255.128.0
- б) 129.264.23.17
255.0.0.0

Вариант №4

1. По заданным IP-адресу и маске определите:
- адрес сети (подсети)
 - адрес хоста внутри сети
 - сколько ПК может быть максимально в данной сети (подсети)
(аргументируйте свой ответ)
- а) 192.18.43.227
255.254.0.0
- б) 129.144.23.17
255.255.265.0

Вариант №5

1. По заданным IP-адресу и маске определите:
- адрес сети (подсети)
 - адрес хоста внутри сети
 - сколько ПК может быть максимально в данной сети (подсети)
- (аргументируйте свой ответ)
- | | |
|---------------|-----------------|
| а) 12.18.3.1 | б) 129.144.23.0 |
| 255.255.192.0 | 255.255.255.0 |

Вариант №6

1. По заданным IP-адресу и маске определите:
 - адрес сети (подсети)
 - адрес хоста внутри сети

- a) 192.16.25.7
255.240.0.0

6) 127.0. 0.1
255.255.0.0

Вариант №7

1. По заданным IP-адресу и маске определите:

- адрес сети (подсети)

- адрес хоста внутри сети

- сколько ПК может быть максимально в данной сети (подсети) (аргументируйте свой ответ)

a) 124.164. 11 .1
255.255.224.0

6) 128.155.23.17
255.17.0.0

Вариант №8

1. По заданным IP-адресу и маске определите:

- адрес сети (подсети)

- адрес хоста внутри сети

- сколько ПК может быть максимально в данной сети (подсети) (аргументируйте свой ответ)

a) 192.185.3.27
255.224.0.0

6) 129.14.231.255
255.255.255.0

Вариант №9

1. По заданным IP-адресу и маске определите:

- адрес сети (подсети)

- адрес хоста внутри сети

- сколько ПК может быть максимально в данной сети (подсети) (аргументируйте свой ответ)

a) 12.162.231.1
255.192.0.0

6) 129.264.23.17
255.0.150.0

Вариант №10

1. По заданным IP-адресу и маске определите:

- адрес сети (подсети)

- адрес хоста внутри сети

- сколько ПК может быть максимально в данной сети (подсети) (аргументируйте свой ответ)

a) 192.137.143.227
255.248.0.0

6) 129.44.23.34
255.255.25.0

Практическая работа №16

Установка службы DNS

Цель: Научиться устанавливать и настраивать службу DNS на Windows Server 2003.

Средства для выполнения работы:

- аппаратные: компьютер с установленной ОС Windows.
- программные:; Oracle VM VirtualBox;

Выполнение работы

Установка службы DNS

1. Зарегистрируйтесь на сервере server как Администратор.
2. Выполните команду Пуск -> Панель управления -> Установка и удаление программ. Выберите действие Установка компонентов Windows.
3. В появившемся окне Мастер компонентов Windows выберите Сетевые службы и нажмите на кнопку Состав.
4. В появившемся окне Сетевые службы установите флажок Domain Name Server (DNS) и нажмите ОК
5. Нажатием на кнопку Далее запустите установку службы DNS. Она не требует перезагрузки системы.

Настройка DNS

1. Выполните команду Пуск -> Панель управления -> Администрирование и выберите DNS. Откроется окно консоли с именем сервера server.
2. В левой части окна разверните объект сервера, щелкните правой кнопкой мыши по пункту Зоны прямого просмотра и выберите из контекстного меню Новая зона. Запустится Мастер создания зоны. На первом шаге нажмите кнопку Далее.
3. В диалоговом окне Тип зоны установите флажок Основная зона и нажмите Далее.
4. В поле Имя зоны введите study.local. Нажмите Далее.
5. В диалоговом окне Файл зоны установите флажок Создать новый файл и введите имя файла: study.local. dns. Нажмите Далее.
6. В окне Динамическое обновление установите флажок Разрешить любые динамические обновления и нажмите Далее.
7. Завершите установку нажатием кнопки Готово.

Настройка DNS на сервере “server”

1. В главном меню выберите Панель управления —> Сетевые подключения, а затем правой кнопкой мыши щелкните по пункту Подключение по локальной сети.
2. Из контекстного меню выберите Свойства.
3. В окне свойств подключения к локальной сети выберите пункт Протокол сети Интернет TCP/IP и нажмите на кнопку Свойства. Откроется окно свойств протокола TCP/IP.

4. В поле Предпочитаемый сервер DNS введите IP-адрес сервера server— 192.168.10.2.
5. Последовательным нажатием на кнопку ОК закройте все окна.
6. В меню Пуск нажмите правой кнопкой мыши на меню Мой компьютер и выберите пункт Свойства.
7. В диалоговом окне Свойства системы откройте вкладку Имя компьютера и нажмите кнопку Изменить.
8. В диалоговом окне смены имени компьютера нажмите кнопку Дополнительно.
9. В диалоговом окне DNS-суффикс и NetBIOS-имя компьютера введите в поле Предпочитаемый DNS-суффикс имя зоны study.local. Нажатием ОК закройте окно.
10. Вы увидите в диалоговом окне Смена имени компьютера в поле Полное имя компьютера server.study, local —имя, состоящее из имени узла и суффикса DNS. Это имя должно быть уникальным в пределах сети. Диалоговое окно закройте нажатием ОК. После этого необходимо перезагрузить компьютер.
11. После перезагрузки компьютера снова откройте консоль DNS и в левой части окна выберите зону study.local. В правой части окна обратите внимание на созданный объект A (хост) сервера server

Настройка DNS на рабочей станции

1. Зарегистрируйтесь на компьютере pc1 как Администратор.
2. В главном меню выберите Панель управления -> Сетевые подключения, а затем правой кнопкой мыши щелкните по пункту Подключение по локальной сети.
3. Из контекстного меню выберите Свойства.
4. В окне Подключение по локальной сети — свойства выберите Протокол сети Интернет TCP/IP, нажмите на кнопку Свойства.
5. В поле Предпочитаемый DNS-сервер введите адрес сервера server — 192.168.10.2. Затем нажмите ОК. Диалоговое окно свойств подключения закройте нажатием кнопки Закрыть.
6. В меню Пуск нажмите правой кнопкой мыши на меню Мой компьютер и выберите пункт Свойства.
7. В диалоговом окне Свойства системы откройте вкладку Имя компьютера и нажмите кнопку Изменить.
8. В диалоговом окне смены имени компьютера нажмите кнопку Дополнительно.
9. В диалоговом окне DNS-суффикс и NetBIOS-имя компьютера введите в поле Предпочитаемый DNS-суффикс имя зоны study.local. Нажатием ОК закройте окно.

DNS-суффикс этого подключения
study.local

Описание : AMD PCNET Family PC Ethernet Adapter

Физический адрес : DC-50-56-40-00-33

Dhcp включен : да

Автонастройка включена : да

IP-адрес : 192.168.10.26

Маска подсети : 255.255.255.0

Основной шлюз

DHCP-сервер : 192.168.10.2

DNS-серверы : 192.168.10.2

Аренда получена : 8 октября 2005 16:44:15

Аренда истекает : 16 октября 2005 16:44:15

Если вы видите IP-адрес, равный 0.0.0.0, значит, компьютер pc1 еще не установил контакта с сервером DHCP. Нужно подтолкнуть его вручную командой `ipconfig /renew`.

1. Зарегистрируйтесь на сервере server как Администратор и откройте консоль управления DHCP.
2. В левой части окна консоли разверните ветвь сервера server. study . local и затем пункт Арендованные адреса. В правой части окна вы должны увидеть IP-адрес, выданный компьютеру pc1.study.local.